คู่มือการใช้งานระบบ e-Learning ด้วย moodle

สำหรับอาจารย์ผู้สอน

การเข้าใช้งาน ระบบ e-learning

- เปิดโปรแกรม Web Browser ในช่อง URL ให้พิมพ์ http://elc.kbu.ac.th
- ≽ การสมัครสมาชิก
 - 1. ในหน้าแรกจะเป็นส่วนของการสมัครสมาชิกให้คลิกที่ Create new account

KBU's Course Server					
Username	<u>Forgotten your username or</u> password?				
Password	Cookies must be enabled in your				
Remember username	Log in using your account on:				
Log in	G Google				
Is this your first time here?					
Create new account					

- 2. ให้กรอกข้อมูลการสมัครการสมัครสมาชิกให้ครบถ้วน
 - ในหัวข้อบัญชีผู้ใช้ใหม่ (New Account) ให้กรอกชื่อ Username เป็น ภาษาอังกฤษ
 - ใส่รหัสผ่าน (ตั้งรหัสผ่านที่ผู้ใช้สามารถจำได้ง่ายและห้ามลืมค่ะ)
 - ควรต้องกรอก E-mail ที่ใช้งานได้จริง เพราะหลังจากทำการสมัครแล้วระบบจะส่งการยืนยัน
 ไปยัง E-mail ที่เรากรอกเพื่อให้เราทำการยืนยันการสมัคร จึงจะเสร็จสมบูรณ์
 - กรอกชื่อ นามสกุล จังหวัด เป็นภาษาไทย ได้
 - เลือกประเทศ Thailand
 - ในหัวข้อ Student ID (รหัสนักศึกษา) ให้ผู้ใช้ใส่รหัสพนักงานของอาจารย์ค่ะ
 - ในช่อง Security question ให้ผู้ใช้คลิกที่รูปตามที่ระบบกำหนด เมื่อคลิกผ่านแล้วจะขึ้น เครื่องหมายถูกสีเขียว จากนั้นคลิกที่ปุ่ม Create my new account

Choose your u	sername and password	
Username 😈	sukrita	
Password		
More details		
Email address 🏼	som.sukrita@hotmail.com	
Email (again) 🛛 🏮	som.sukrita@hotmail.com	
First name 🛛 \\ 0	สุกฤตา	
Surname \\ 0	รีหอม	
City/town		
Country	Thailand	۵
Student ID (รห้	สนักศึกษา)	
Student ID (รหัส 🛛 นักศึกษา)	0943	
Security 🕜 question	I'm not a robot	2
	Р	reCAPTCHA rivacy - Terma

KBU's Course Server

3. หลังจากคลิกที่ปุ่ม Create my new account แล้วระบบจะแจ้งว่า ได้ส่งอีเมลเพื่อยืนยันการ สมัคร ให้คลิกที่ปุ่ม Continue จากนั้นให้เข้าไปเช็ค E-mail ที่ใช้สมัคร



4. หากไม่ได้รับ E-mail โปรดตรวจสอบใน Junk Mail

÷	→ C A https://out	look.live.com/mail/inbox		
	Outlook			S \$
=	+ ข้อความสีหม	😑 ท่าเครื่องของราวานแล้วขึ้งของ 🖓 เล็กท่า	4	
>	รามการ์โปรด	⊘ 🖾 แม้น 🖙 อันๆ 👀	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ากรอง 🗠
~	โฟลเดอร	อื่นๆ: การสนทนาใหม	Hotels.com ໃหม; jobsDB.com; Booking.com; Lazada Thailand; LAZADA; K PLUS; Indeed; StudentGP	M
	กรองรองมายหว้า 332	Administrator (via KBU's Course)	KBU's Course Server: account confirmation Hi angen Swaw, A new account has been reque	18:09
0	อัฒลงอย 12	เมื่อวานนี้		

5. เปิด E-mail ที่ได้รับแล้วคลิกที่ link หากคลิกไม่ได้ให้ copy link ดังกล่าวไปใส่หน้าต่างใหม่แล้ว เปิด ก็เป็นอันเสร็จขั้นตอนการยืนยัน



หมายเหตุ การยืนยันการสมัครนี้ ทำแค่ครั้งเดียว ถ้าจะเข้าใช้งานระบบในครั้งต่อไปก็ login ตามปกติ ให้ ใส่ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านที่เรากรอกไว้ตอนทำการสมัครสมาชิกได้เลย 6. เมื่อยืนยันระบบแล้ว จะพบหน้าจอหลักรายวิชา ดังรูป



การขอสร้างรายวิชา หลังจากเข้าสู่ระบบ ผู้สอนจะต้องมีรายวิชาในระบบก่อนจึงจะสามารถจัดการ กับรายวิชาได้ แต่เนื่องจากผู้สอนยังไม่มีสิทธิ์ในการสร้างรายวิชา ดังนั้น ต้องส่งคำขอสร้างรายวิชาไป ให้ผู้ดูแลระบบ ซึ่ง ขั้นตอนการขอสร้างรายวิชามีดังนี้

> ไปที่หน้าหลักคลิกส่วนของ Course request (ขอเปิดหลักสูตร) จากนั้นให้คลิกที่ปุ่ม "Request a course หรือ ขอเปิดหลักสูตร"

	🖡 🍺 สุกฤดารหอม
Course request (ขอเปิดหลักสูตร), User Guide (คู่มือการใช้งาน)	
Home 🖌 Courses 🔪 Course request (ขอนปีคพลักสุดร), User Guide (สู่มีอาการไข้งาน)	
	0.
Course categories: Course request (ชอเปดฟลิกสูตร์), User Guide (สุมอิการปรังวาม)	
Search courses Go 0	
	Expand all
* User Guide (คมีอการใช้งาน)	
ิ≎การพยาบาลผ้ใหญ่ 2	*)
Teacher: jarussri intarasomwang	
© GE 100 English For Communication	ی
Request a course	
2	

- 2. จะปรากฎหน้าต่างขอเปิดหลักสูตรขึ้นมา
 - 2.1 ช่อง Course Full name ให้ใส่ชื่อวิชาเต็ม
 - 2.2 ช่อง Course short name ให้ใส่รหัสวิชา
 - 2.3 ช่อง Course category ให้ใส่คณะ/สาขาวิชาที่ต้องการเปิด
 - 2.4 หัวข้อ Reasons for wanting this course ใส่เหตุผลที่ต้องการเปิดรายวิชา

จากนั้น คลิก Request a course

Course request					= Cellecter - II
 Details of the course 	you are requ	lesting			* Collapse all
Course full name	0 0	Computer and Organizaion	2.1		
Course short name	00	CS.112 2.2			
Course category	0	Faculty of Science and Technology	2.3		\$
Supporting information to help the administrator evaluate this request	sacBerrafen CS.112 tunner	e 2.4			
Course r	equest				
Your course reque	st has been saved succe	essfully. You will be sent an email to inform you whethe	r your request was approv	ved.	

3. เมื่อผู้ดูแลระบบยืนยันแล้ว ระบบจะแจ้งไปยัง E-mail ของท่าน จากนั้นให้คลิกที่ Link



4. เมื่อคลิกที่ link ระบบจะให้ใส่ username และ password เพื่อเข้าระบบใหม่

sukrita2525	Forgotten your username or password?
	Log in using your account on:
Remember username	G Google
Log in	
ur first time here	.7

5. เมื่อ Log in เข้าระบบ จะเจอหน้ารายวิชาที่ได้ขอสร้างไว้

# CS.112.	
🖶 Godenuacejaute	
U Badges	COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGANIZATION
Competencies	nimin hinduraadu (3.112)
🖽 คณามทั้งหมด	
🖷 หน้าหลัก	Announcements
2 Dashboard	
🛱 ปฏิบัน	
Chuchalet 🗋	and Concession
🗯 รียาเรียนของฉัน	22July - 28July
🗯 C5.112.	
	29July - 4August
	SAugust - 11August

การจัดการเนื้อหารายวิชา (Content) หลังจากมีรายวิชาในระบบแล้ว เราต้องจัดการกับ รายวิชาของเราดังนี้

- o เมื่อคลิกเข้าไปยังรายวิชาของเราแล้ว อันดับแรกให้คลิก ที่รูป "Turn edit on"
 ก่อนจะแก้ไขเนื้อหาทุกครั้ง
- หน้าเว็บจะเปลี่ยนแปลงให้เราสามารถแก้ไขในส่วนต่าง ๆ ได้ เช่น การแก้ไขและใส่เนื้อหา ข้อความ รูปภาพ ไฟล์ สื่อการสอน แ ละ VDO ต่างๆ

COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGA	NIZATION
🕂 📃 Announcements 🖉	แก้ไข ▼ ▲ + เรื่อม^จกรรมหรือแหล่งข้อมูล
+ 22July - 28July /	แกไข + เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข่อมูล
* 29July - 4August -	แก้ไข

O แก้ไขหัวข้อ กระดานข่าว ให้คลิกเลือก "แก้ไข" แล้วเลือก ตั้งค่า หรือ คลิกที่ รูปดินสอ

COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGANIZATION	‡ Course Blocks
+ Announcements	แก้ไข ▼ 🌲 🗣 การตั้งค่า ว้อแหล่งข้อมูล 🗣 ย่ายใปทางขวา
◆ 22July - 28July	© ขอน (2) ทำข้า O Assign roles แก้ไข - ≣ ลบ + เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข่อมูล

- หัวข้อกระดานข่าว จะเป็นหัวข้อที่ให้ผู้สอน กำหนดให้ผู้เรียนเข้ามาปรึกษาหรือขอคำแนะนำ เกี่ยวกับการเรียนในรายวิชานั้นๆ ซึ่งตัวอย่าง เช่น ผู้สอนต้องการตั้งคำถามเพื่อให้ผู้เรียนเข้า มาตอบ เพื่อทดสอบความรู้ของผู้เรียน
- 1. ให้คลิกที่ ดังหัวของหม่ เพื่อสร้างหัวข้อคำถาม

ดั้งหัวข้อใหม่	1				
กระทู้	ຄາມ	ดอบ	ตอบครั้งสุดท้าย ↓	Created	
☆ ถาม-ตอบ ปัญหาการเรียน	🔍 สุกฤตา รีหอม	0	สุกฤตา รีหอม Mon, 22Jul 2019, 10:33 AM	Mon, 22Jul 2019, 10:33 AM	

กระดานเสวนา

	ดั้งหัวข้อใหม่					
	หัวบ้อ	หลักการเรียนโครงสร้างระบบคอมพื	วเคอร์			
	น้อความ	■ 1 A • B I		B B C		
				2		
ดั้งหัวข้อใ	wai	างสมัลงกระกานสามา ยกเล็ก ผิลว่	_{ข้งง} ลัพธ์ที่	ได้จะปรากฏดังรูป		
กร	ะท้	ถาม	ตอบ	ตอบครั้งสุดท้าย ↓	Created	
ជ ហត់	จักการเรียนโครงสร้างระบบคอมพิวเตอร์	สุกฤตา รีหอม	0	สุกฤดา รีหอม Mon, 22Jul 2019, 10:41 AM	Mon, 22Jul 2019, 10:41 AM	
ជ ពា	ม-ตอบ ปัญหาการเรียน	🔘 สุกฤตา รีหอม	0	ศุกฤดา รีหอม Mon, 22Jul 2019, 10:33 AM	Mon, 22Jul 2019, 10:33 AM	

การเพิ่มในส่วนของเนื้อหา (Content)

 การเพิ่มเนื้อหาแบบ Book เป็นการสร้างเนื้อหาบทเรียนมาใส่ในระบบ ซึ่ง Book ในที่นี้ เหมือนกับ เราเอาเพจหลายๆ เพจมารวมกัน ดังนั้น ถ้าเรามีเนื้อหาใน ปริมาณมาก ไม่ สามารถเก็บเนื้อหาทั้งหมดในหน้าเดียว ให้ใช้ Book แทนเพจ เพราะสามารถคลิกเปิดไป-มา ได้





- ในหัวข้อ "ชื่อ" ให้กำหนดชื่อ Book ลงไป ส่วนของคำอธิบาย เราจะใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ หากใส่
 คำอธิบาย ไปแล้ว ต้องการให้แสดงผลในหน้ารายวิชาด้วย ให้คลิกเครื่องหมาย √ ที่แสดง
 คำอธิบายในหน้ารายวิชา

🛯 เพิ่ม Book ลงใน 22Ju	ıly -	28Julyo	
∽ ทั่วไป ข้อ	0	โครงสร้างระบบคอมพิวเตอร	▶ ขยายทั้งหมด
ค่าอธิบาย		 A → B I I III III III III III III III III	Ğ

หัวข้อการแสดงผล : Chapter formatting สามารถกำหนดได้ว่าต้องการรูปแบบของแต่ละบท
 แบบไหน : Style of navigation ก็เลือกรูปแบบการนำทางได้เช่น จะเลือกเป็นแบบ TOC
 Only ก็คือส่วนเลือกชัตเตอร์ ด้านข้างเท่านั้น หรือแบบ Images หรือแบบ Text ก็ได้ เสร็จแล้ว
 คลิก "บันทึกและกลับไปยังรายวิชา"

	▼ การแสดงผล Chapter formatting	Ø Num	nbers 🕈		
	Style of navigation	Imag	ges 🕈		
		🗆 Cus	stom titles 👩		
จะได้ผลลัพธ์				ดังรูป	
ที่ 1 โครงสร้างระบบคอมพื 🛧 🔲 โครงสร้างระบบคอมพิวเตอร 🖌	วเตอร์ 🖌			แก้ไข 👻	แก้ไข -
โครงสร้างระบบคอมพิวเตอร์ Orgai	ization of Computer System				
1. การทำงานของเ <mark>ค</mark> รื่องคอมพิวเตอ	ś				
2. ระบบสัญญาณและการจัดเก็บข้อ	มูลภายในเครื่องคอมพิวเตอร์				
 มาตรฐานการอ้างอิงรหัสบนระบบ 	คอมพิวเตอร์				
4. หน่วยโครงสร้างพื้นฐานของคอม	พิวเตอร์				
5. อุปกรณ์สนับสนุนการใช้งานคอม	พิวเตอร์				
					· •

การเพิ่มเนื้อหาแบบ Folder เป็นโมดูลที่ใช้สำหรับ upload file มากกว่า 1 ไฟล์ในครั้ง เดียวเพื่อให้ ผู้เรียน download file ไปใช้เท่านั้น ไม่สามารถแสดงผลบน Browser ได้ ซึ่ง ต่างจากแหล่งข้อมูลตรงที่ แหล่งข้อมูลจะอัพโหลด ไฟล์ ได้เพียงไฟล์เดียวเท่านั้น ถ้าเป็นไฟล์ ที่ Browser อ่านได้ ก็จะแสดงผลได้ โดยขั้นตอน การสร้างโมดูลแบบ Folder มี ดังนี้





กำหนดชื่อหัวข้อ Folder ลงในช่องที่มีเครื่องหมาย สีแดง ส่วนคำอธิบาย จะกำหนดหรือไม่ก็
 ได้

เพิ่ม Folder ลง	ใน บทที่ 1 1	โครงสร้างระบบคอมพิวเตอร์ ๏	
⊸ ทั่วไป		≬ อย่ายหังเ	หมด
ชื่อ	0	การทำงานของเครื่องดอมพิวเตอร์	
ค่าอธิบาย	-		
		🔍 แสดงคำอธิบายในหน้ารายวิชา 👩	1

- ในส่วนของ file ที่เราจะ upload จะไปคลิก ที่รูป Add file และสามารถเลือก
 ไฟล์ที่เรา ต้องการจะ upload ซึ่งเราจะ upload ได้ทีละไฟล์เท่านั้น เมื่อได้ file ตามต้องการแล้ว
 คลิก เลือก "บันทึกและกลับไปยังรายวิชา"

้เฟล		ขนาดไฟลสำหรบไฟลไหม 5เมกะไป
	≥ ■ 1ylá	
	MATERIAL 2 Грязиятия	
Display folder contents	On a separate page	
	Show subfolders expanded	
	${\ensuremath{^{\odot}}}$ Show download folder button $_{\ensuremath{^{\odot}}}$	
าารตั้งค่าโมดูลปกติ		
āgs		
Competencies		

- ในส่วนของ Display folder content ให้กำหนดการแสดงเนื้อหาใน folder ว่าจะเลือก "on a separate page" คือแสดงแบบในหน้าแยกต่างหาก หรือ "Inline on a course page" คือ แสดงในหน้ารายวิชา

- เมื่อเราคลิกบันทึกและกลับไปหน้ารายวิชา จะปรากฏรูป Folder ในหน้ารายวิชา ดังรูป



การเพิ่มเนื้อหาแบบ Label คือโมดูลที่ใช้สาหรับประกาศต่างๆ โดยที่เนื้อหาจะอยู่ที่หน้า รายวิชาเลย สามารถประกาศเป็นข้อความ รูปภาพ วิดีโอ หรือ link ได้หมดเลย โดยมีขั้นตอน ดังนี้



 ในส่วนทั่วไป ให้ใส่ Label text จะใส่เป็นรูปภาพ ข้อความ หรือ link ก็ได้ โดยตัวอย่าง เราจะใส่เป็น รูปภาพ เมื่อเราใส่แล้วหน้ารายวิชาจะขึ้นรูปภาพดังตัวอย่าง

⁺ บทที่ 1 โครงสร้างระบบคอมพิวเดอร์ 🍬		แก่ไข -
🕂 📗 โครงสร้างระบบคลมพิวเตอร 🖋	แก้ไข -	
โดรงสร้างระบบคอมพิวเตอร์ Organization of Computer System		
1. การท่างานของเครื่องคอมพิวเตอร์		
2. ระบบสัญญาณและการจัดเก็บข่อมูลภายในเครื่องคอมพิรเตอร่		
3. มาตรฐานการส่างสิ่งรหัสมนระบบคอมพิวเตอร์		
4. หน่วยโครงสร้างพื้นฐานของคอมพิวเตอร์		
5. อุปกรณ์สนับสนุนการใช้งานคอมพิวเตอร์		
die 💶 oordo rouwe wete soondewood at	udle v	

- การเพิ่มเนื้อหาแบบ page เหมาะสำหรับการใส่เนื้อหาที่ไม่ยาวมากนัก สามารถจบ
 เนื้อหานั้นได้ในหน้า เดียว เราสามารถสร้าง page ได้โดยมีขั้นตอนดังนี้
- คลิกที่เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล —> Page —> เพิ่ม



- ในส่วนทั่วไป ให้ทำการเพิ่มชื่อของ Page ส่วนคำอธิบายจะใส่หรือไม่ใส่ก็ได้



- ในส่วนของ Page Content เป็นส่วนสำหรับใส่เนื้อหา สามารถใส่ได้ทั้งข้อความ รูปภาพ

<u>a</u> d'	~
และวัด	โอ

Content	
Page content	Image: A * B I Image: B m B Image: B m
	ลุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับการประมวลผลหลักๆจึงนี้
	(intel) Ceret 77
	ข้ที่สุ (CPU) ขึ้อ อุปกรณ์รัทหมือมีตรวมสำคัญและรำเป็นในการทำงานของคอมทั่งเดยรับอาจจะมัยกว่าเป็นว่าข้องคอมทั่งแดงร้อยกับ ซิที่ยู เป็นตัวความผุดการทำงานของอุปกรณ์ค่างๆ ไม่ว่าจะเป็นอุปกรณ์ที่อุปุ่มคอมทั้งเดยรับชื่ออุปกรณ์สต่างที่ต่อร่วมกับตอมทั้งเตอร์ โดย จ เป็นอย่าการแองรามสำคัญของอุปกรณ์ข่ายวันอีบต่อว่าจะในสามารถที่อยู่ในคอมทั้งเกตร์ ทำริตอุปกรณ์สต่างที่ต่อร่วมกับตอมที่เตอร์ โดย จ อุปกรณ์ที่มีความสำคัญของอุปกรณ์ข่ายวันอีบต่อว่าจะในสามารถให้อุปกรณ์ไข้ การเกตร์ การต่อการดับการดับการดังเรียงที่อ อุปกรณ์ที่มีความสำคัญขากกร่างท่านั้น สามก็วที่สำคัญน้อตว่าจะในสามารถไข่งานได้ เช่น ถ่าเราต่อการดับการดังเพื่องที่อินเพอรัท เดียวกัน ที่พี่ยู จะเนื่อกไฟไขได้เฉพายาท่อจอกางแก่นั้น
การแสดงผล	
	Display page name
	Display page description
	8 Display last modified date
การตั้งค่าโมดู <mark>ล</mark> ปกดิ	
Tags	
Competencies	

 - เมื่อเราใส่ในส่วนของเนื้อหาเสร็จแล้ว มาดูในส่วนของการแสดงผล หากต้องการให้แสดงชื่อเพจ และ แสดงเนื้อหาด้วย ให้ติ๊กถูกที่ "display page name" หากต้องการแสดงคำอธิบายตอน แสดงเนื้อหา ให้ติ๊กถูกที่ "Display page Description"

- การตั้งค่าโมดูลปกติ ก็กำหนดให้มีการแสดงหรือมองเห็นได้

- เมื่อเราใส่รายละเอียดเรียบร้อยแล้ว คลิกที่ "บันทึกและกลับไปยังรายวิชา"

ผลลัพธ์ดังรูป

⊕ โครง	งสร้างและฟังก์ชันการทำงาน	alecolderapage/(Process Davise)
C	vierturane trianten nderren trianten	สุปกรณีมีระบบระบบคน(Process Device)
+ 🗎	ลุปกรณ์ประชาวลผล(Process Device) 🖋	ซ์พียุ (CPU) คือ อุปกรณ์ดังหนึ่งที่มีดวามสำคัญและจำเป็นในการทำงานของคอมพิวเตอร์ชั่งอาจจะเป็นกว่าเรียงรดอบคัวเตอร์เดยก็ได้ ซึ่งที่อู เป็นด้วดวบขุณการทำงานของอุปกรณ์ต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นอุปกรณ์ ที่อยู่ในคณฑิวเตอร์ หรืออุปกรณ์ของรายที่ของอะห้วยแอร์ โดย จะเป็นอำภาพแดงวามสำคัญของอุปกรณ์ว่าตัวให้สวามสำคัญสาย เฉพาะอุปกรณ์ที่มีความสำคัญสากกว่าเห่านี้แ สวนดังที่สำคัญน้อยกว่าจะไม่สามารถให้งานได้ เป็น ถ้าเราต่อกว่าสะในการต้องได้แหกงได้และการกำงานของอุปกรณ์สาย และหนะอุปกรณ์ที่มีความสำคัญชาย แก้ในครั้งสุดท่าน: Monday, 22 July 2019, 11:54AM

- การเพิ่มเนื้อหาแบบ URL เป็นโมดูลที่ใช้สาหรับเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์ภายนอกรายวิชา โดยนา link จากเว็บไซต์นั้นๆ เข้ามาในโมดูลนี้ โดยโมดูล URL 1 โมดูล สามารถใส่ได้ เพียง 1 Link เท่านั้น โดยมีขั้นตอนดังนี้
- คลิกที่ เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล —> URL —> เพิ่ม



ใส่ชื่อลงไป แล้ว copy link มาวางในช่อง External URL ส่วนคำอธิบาย จะใส่หรือไม่ก็
 ได้ ดังรูป

ทั่วไป			
ข้อ	0	โตรงสร้างระบบคอมพิวเตอร์	
External URL	0	https://www.youtube.com/watch?v=jfzSiOdYmfQ Choose a link	
ด้าอธิบาย			
		🗏 แสดงต่าอธิบายโนหน้ารายวิชา 👔	
- การแสดงผล			
' การแสดงผล Display	ø	Tudatidy •	
<mark>การแสดงผล</mark> Display Pop-up width (in pixels)	Ø	Tudadðy + 620	

- การแสดงผล (Display) เราสามารถเลือกได้ว่าต้องการให้แสดงผลแบบใด
- อัตโนมัติ คือต้องคลิกเข้าไปก่อนจึงจะเจอ link เมื่อคลิกที่ link มันจะเปิดให้ โดย
- ขึ้นมาแทนที่หน้า Moodle เลย
- Embed จะเป็นการฝังเว็บไซด์ลงไปในโมดูลนี้
- เปิด คือ เมื่อคลิกที่โมดูลนี้ จะเปิดขึ้นมาแทนที่หน้าเว็บไซต์รายวิชาทันที
- ป้อบอัพ คือ เปิดหน้าต่างใหม่เด้งขึ้นมาต่างหาก เมื่อตั้งค่าเสร็จแล้ว ให้คลิก "บันทึก และกลับไปยัง รายวิชา" (ในตัวอย่างนี้เลือกการแสดงผลแบบป้อบอัพ)



- การเพิ่มเนื้อหาแบบ แหล่งข้อมูล หรือ File หมายถึง โมดูลที่ใช้อัพโหลดไฟล์ เพื่อให้ ผู้เรียนดาวน์โหลดไปศึกษา เพิ่มเติมได้ โดยในโมดูลนี้ จะอัพโหลดได้เพียง 1 ไฟล์เท่านั้น
- คลิกที่ เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล ——— แหล่งข้อมูล ——— เพิ่ม



- กำหนดชื่อของโมดูล ส่วนคำอธิบาย จะกำหนดหรือไม่ก็ได้
- กำหนดไฟล์ ที่ต้องการจะเพิ่มเข้าไปในแหล่งข้อมูล

- การอัพโหลดไฟล์ โดยการคลิกที่ปุ่ม Add เลือก upload a file > Browse > เลือกแหล่งจัดเก็บ ไฟล์ที่ อยู่ในคอมพิวเตอร์ > upload this file

พิม แหล่งข้อ	บมูล ลงใน บทที 1 โครงสร้างระบบคอมพิวเตอร์๏	⊁ ขยายทั้งา
กัวไป ชื่อ	0 โครงสร้างระบบคอมพิวเตอร์]
ด่าอธิบาย		
	💷 แสดงคำอธิบายในหน้ารายวิชา 👩	

- ในส่วนของการแสดงผล

ปกติ จะเลือกแบบอัตโนมัติ คือถ้าไฟล์ใดแสดงผลบน Browser ได้เลย มันจะแสดงให้
 หรือไฟล์ไหน แสดงผลไม่ได้ มันจะให้ดาวน์โหลดแทน ซึ่งไฟล์ pdf เป็นไฟล์ที่สามารถเปิดบน
 Browser ได้เลย

- Embed จะให้แสดงข้อมูลขนาดไฟล์ แสดงรูปแบบไฟล์ หรือแสดงวันที่แก้ไขล่าสุด
- บังคับดาวน์โหลด เป็นการบังคับให้ดาวน์โหลดไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์
- เปิด คือ เมื่อคลิกที่โมดูลนี้ จะเปิดขึ้นมาแทนที่หน้าเว็บไซด์รายวิชาทันที

 ป้อบอัพ คือ เปิดหน้าต่างใหม่เด้งขึ้นมาต่างหาก เมื่อตั้งค่าเสร็จแล้ว ให้คลิก "บันทึกและ กลับไปยัง รายวิชา" (ในตัวอย่างนี้เลือกการแสดงผลแบบป้อบอัพ) เมื่อตั้งค่าเสร็จแล้ว คลิก "บันทึก และกลับไปยังรายวิชา"

- ผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูป



≽ การสร้างกิจกรรม

คือเครื่องมือสำหรับผู้สอนที่ใช้เพื่อวัดและประเมินประสิทธิภาพของการสอนและเนื้อหาที่สร้างจาก แหล่งข้อมูล โดยผู้เรียนจะใช้กิจกรรมเป็นช่องทางในการสื่อสารความรู้ความเข้าใจ ผ่านทางสื่อ กิจกรรม โดย กิจกรรมประกอบด้วย Assignment เป็นโมดูลที่ใช้สำหรับมอบหมายงานให้ผู้เรียนไปดำเนินการทำการบ้าน มาส่ง โดยผู้สอน สามารถกำหนดวิธีการส่งงานได้ที่โมดูลนี้ เช่น การส่งคำตอบออนไลน์ การอัพโหลดไฟล์ เป็นต้น โดยมีขั้นตอนดังนี้

- คลิกที่เพิ่มกิ	จกรรมหรือแหล่งข้อมูล	Assignment เพิ่ม
	เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้	้อมูล ×
	🔘 👆 บทเรียนสำเร็จรูป 🔺	
	🔘 📋 แบบทดสอบ	The assignment activity module enables a teacher to communicate tasks, collect work
	🔘 🄁 แบบสำรวจ	and provide grades and feedback.
	🔿 📊 โพลล์	Students can submit any digital content (files), such as word-processed documents
	🔿 🗘 ห้องปฏิบัติการ	spreadsheets, images, or audio and video
	🔿 📃 ห้องสนทนา	clips. Alternatively, or in addition, the assignment may require students to type text
	🔾 匡 อภิธานศัพท์	directly into the text editor. An assignment can
	Assignment	also be used to remind students of 'real-world' they need to complete offline,
	O 🚹 External tool	suc york, and thus not require any digital content. Students can submit work
	O 👥 Group choice	individually or as a member of a group.
	 Questionnaire 	When reviewing assignments, teachers can
	Scorm	such as marked-up student submissions,
	Survey	documents with comments or spoken audio
	O 📚 Wiki	numerical or custom scale or an advanced
	เนื้อมอ	grading method such as a rubric. Final grades are recorded in the gradebook.
	(11214) 	
	🔘 📕 แหล่งข้อมูล	
	O 🚺 Book 🔻	
		เพิ่ม ยกเลิก

หัวข้อการบ้าน ให้ตั้งชื่อลงไป ส่วนรายละเอียด ให้ใส่คำสั่ง โจทย์ วิธีการทำการบ้าน หรือ

วิธีส่ง	กำลังแก้ไข Assi	ignment 1	u 29July - 4Augusto	
การบ้าน	ฯ ทั่วไป ทัวข่อการบ่าน	0	ลางสำนานสี้อาลัยได้เหลือเลือนสา	⊭ ขยายทั้งหมด
	รายอะเอียง		1 A • B I III III III III III III III III I	
			🖉 แสดงต่างชิบายในหม่ารายวิชา 🕢	- A

- แสดงคำอธิบายในหน้ารายวิชา จะใส่หรือไม่ก็ได้
- ในส่วนของ Additional file หากมีไฟล์ที่จะต้องส่งให้ผู้เรียนก็สามารถอัพโหลดได้

- ในส่วนของ Availability จะเป็นการกำหนดช่วงเวลาการส่งการบ้าน โดย

, wanabinty								
Allow submissions from	0	22 🕈	July	\$	2019 🕈	00 \$	00 ≎	🛗 🗹 เปิดการใช้งา
กำหนดส่ง	0	30 ¢	July	٥	2019 🕈	16 ¢	30 ¢	🛗 🗹 เปิดการใช้งา
Cut-off date	0	31 ¢	July	¢	2019 🕈	12 🕈	30 ¢	🗎 🖻 เปิดการใช้งาา
Remind me to grade by	0	5 ¢	August	¢	2019 🗢	00 \$	00 \$	🛗 🗹 เปิดการใช้งา
		Alway	s show desc	riptior	0			
Submission types								
Submission types		Online	e text 😗 💷 a	งไฟล์ง	าน🕜			
จำกัดคำ	0		🗉 ពើ៤	าการใจ	้งาน			

- Allow submissions from เป็นวันเริ่มกำหนดส่งการบ้านได้
- กำหนดส่ง เป็นวันสุดท้ายที่ผู้เรียนจะส่งการบ้านได้ภายในระยะเวลา

• Cut-off date เป็นวันสุดท้ายที่ผู้เรียนจะส่งการบ้านได้ แต่ จะเป็นการส่งงาน ล่าช้า

• Remind me to grade by เป็นการเตือนการให้คะแนน

- Always show description ให้ติ๊กไว้เมื่อผู้เรียนเข้ามา จะได้เห็นช่วงเวลาที่กำหนดส่ง การบ้าน

 Submission types เป็นการกำหนดรูปแบบส่งการบ้านว่าจะเป็น "online text" คือ ส่ง แบบข้อความ ได้ หรือ "file submission" คือ แนบไฟล์ส่งได้ด้วย

- Word limit เราสามารถกำหนดจำนวนคำสูงสุดได้
- Maximum number of uploaded files สามารถอัพโหลดจำนวนไฟล์สูงสุดได้เท่าไร
- Maximum submission size สามารถกำหนดขนาดไฟล์สูงสุดที่ผู้เรียนจะอัพโหลดส่งได้
- Feedback types สามารถเลือกรูปแบบการให้ข้อมูลป้อนกลับผู้เรียนได้

- Submission settings สามารถกำหนดได้ว่า บังคับให้ผู้เรียน คลิก Submit หรือไม่ , บังคับให้ผู้เรียน accept ในการทำการบ้านหรือไม่ , จะให้โอกาสส่งการบ้านหรือไม่ หรือจะ ให้แก้ตัวได้กี่ครั้ง

- Group submission settings จะเป็นการส่งการบ้านเป็นกลุ่ม

Notifications เป็นกำหนดการแจ้งเตือนผู้เรียน เช่น ต้องการการแจ้งเตือนให้คะแนน
 หรือไม่ แจ้งเตือน การส่งการบ้านซ้าหรือไม่ กำหนดค่าแจ้งเตือน เป็นค่าเริ่มต้นสำหรับผู้เรียน
 หรือไม่ เป็นต้น

- ในส่วนของคะแนนที่ได้ สามารถกำหนดคะแนน วิธีการให้คะแนน กำหนดเกณฑ์ผ่าน เมื่อ ใส่ รายละเอียดเสร็จแล้ว ให้คลิก "บันทึกและกลับไปยังรายวิชา"

- ผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูป

ดอบคำถามเกี่ยวกับโครงสร้างคอมพิวเตอร์	
ให้นักศึกษาบอกโครงสร้างของคอมพิวเตอร์ว่ามีอะไรบ้าง (5คะแนน)	
กลุ่มแบบแยกกันอย่างขัดเจน(ศึกษาข่ามกลุ่มไม่ได้): สมาชิกทั้งหมด Grading summary	
ช่อนไม่ให้นักเรียนเห็น	i <i>د</i> ľ
Participants	0
Drafts	0
Submitted	0
Needs grading	0
กำหนดส่ง	Tuesday, 30 July 2019, 4:30PM
Time remaining	8 วัน 3 ชั่วโมง
	View all submissions คะแนนที่ได้

การเพิ่มกิจกรรมแบบทดสอบ (ตอนที่ 1 การสร้างคลังข้อสอบและสร้างข้อสอบรูปแบบต่างๆ) เมื่อผู้เรียนได้เรียนรู้เนื้อหาไปแล้วก็จะต้องมีการทำแบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบ การจะสร้าง แบบฝึกหัด หรือแบบทดสอบจะมีข้อแตกต่างเล็กน้อย คือ แบบฝึกหัดจะทำกี่ครั้งก็ได้และต้องมีเฉลย ด้วย แต่แบบทดสอบ จะ ทำได้เพียงครั้งเดียวและจะไม่มีการเฉลย ก่อนจะเพิ่มแบบทดสอบนั้น เรา ต้องสร้างคลังข้อสอบขึ้นมาก่อน โดยมี ขั้นตอนดังนี้

- คลิกที่รูปเฟือง	-	ด้านบนซ้ายมือ เลือก	Question bank
91			

SACTIVITIES	Question Bank Create and organize quiz	Course Settings Manage your entire course	Ser Links Manage your students
กระดานเสวนา	questions	แก้ใบรายวิชา	สมุดรายงานคะแนน
การบ้าน	Question bank	Gradebook setup	นักเรียนและผู้สนใจ
เนื้อหา	ประเภทคำถาม	Edit course completion settings	Groups
	นำเข้า	Competencies	Enrolment methods
	ส่งออก	การจัดการรายวิชา	Activity completion
	Padges Award your students	ริเซ็ท	Course completion
		การสำรองข้อมูล	บันทึกการใช้งานเว็บไซต์
	Manage badges	กู้คืน	View live logs
	Add a new badge	น่าเข้า	View course participation report
		Recycle bin	View activity report
		Filter settings	
		Event monitoring	

- คลิกที่หัวข้อ Question bank ให้เลือก "ประเภท"

- Parent category คือหมวดหมู่หลัก ให้เลือกเป็นรายวิชานี้ไป
- ชื่อ ให้ใส่ชื่อประเภทเข้าไป
- Category info ใส่ข้อมูลเกี่ยวกับประเภทนี้ลงไป ซึ่งจะใส่หรือไม่ใส่ก็ได้

- เมื่อใส่ข้อมูลเสร็จแล้ว คลิกที่ "Add category" หรือ "เพิ่มประเภท"

ก้ไขประเภท๏ uestion categories Default for CS.112. (0) rhe default category for questie \$	for ' รายวิข ons shared in con	in: COMPUTER ARCHITECTURES AN text (cs.112).	D ORGAN	IZATION'
เพิ่มประเภท				1
Parent category	0	Default for CS.112.	¢	
ชื่อ	0	COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGANIZATION		
รายละเอียดประเภท				
ID number	0			
		เพิ่มประเภท		

- เมื่อเราสร้าง category เสร็จแล้ว ให้เราคลิกกลับไปที่ Question bank จากนั้น เลือกหมวดหมู่ที่ เราได้ สร้างไว้ที่จะนำข้อคำถามไปใส่

- หลังจากนั้น คลิก "Create a new question" หรือ "สร้างคำถามใหม่"

<mark>ดำถาม</mark> ประเภท	นำเข้า ส่งออก			
Ouestion b	ank			
Select a category:	COMPUTER ARCHITECTURES AND OF	GANIZATION 🗢		
No tag filters applie	d			
Filter by tags	•			
Show question text	in the question list			
∍รแอพ quesuon text โวเลือกการค้นหา 	in the question list			
Also show question	is from subcategories			
Also show old ques	tions			
สร้างค่ำถามใหม่				
	1			

- จากนั้นก็เลือกรูปแบบคำถามที่เราต้องการ ซึ่งในที่นี้ จะอธิบายเฉพาะส่วนใหญ่ที่เราต้องใช้ เริ่มจาก

1. คำถามแบบปรนัย หรือ แบบตัวเลือก



- 1.1 category ให้เราดูให้ดีว่า เราจะเพิ่มข้อคำถามลงในประเภทไหน
- 1.2 Question name ให้ใส่ชื่อข้อคำถามลงไป
- 1.3 Question text ให้ใสโจทย์หรือข้อคำถามลงไป
- 1.4 Default mark ให้กำหนดคะแนนสำหรับข้อนี้

1.5 General feedback ใส่เหตุผลลงไปก็ได้ ว่าทำไมตอบข้อนี้อย่างไร หรืออาจจะไม่ใส่ก็ได้
1.6 คำตอบเดียวหรือหลายคำตอบ ให้เลือกว่ามีคำตอบที่ถูกต้องเพียงตัวเลือกเดียวหรือหลาย
ตัวเลือก

 1.7 สลับตำแหน่งตัวเลือก สมมติว่า ผู้เรียน 2 คน นั่งทำข้อสอบในเวลาเดียวกัน คนแรก คำตอบที่ ถูกต้องอาจจะอยู่ตัวเลือก A คนที่ 2 คำตอบที่ถูกต้องอาจจะอยู่ตัวเลือกที่ B ก็ได้ เป็นต้น

1.8 จำนวนตัวเลือก เป็นการกำหนดว่าตัวเลือกในแบบทดสอบนั้นๆ จะเป็น a,b,c หรือ ก,ข,ค

 1.9 Answers ให้ใส่ตัวเลือก โดยเริ่มจากตัวเลือกที่ 1 ก่อน เราก็ใส่รายละเอียดของตัวเลือก แรกเข้าไป ถ้าข้อนี้ เป็นตัวเลือกที่ถูกต้อง ก็ใส่คะแนนไปเลย 100% เป็นต้น ทำต่อไปจนครบ ตัวเลือก ที่เราต้องการ

• soundhuis stans dishuru dishuru e ca.112 1.2 reaudiseshuru • ca.112 1.2 reaudiseshuru • ca.112 1.2 reaudiseshuru • ca.112 1.2 reaudiseshuru • ca.112 1.2 •	เพิ่มคำถามแบบปรนัย	0	
utum COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGANIZATION (1) • 1.1 derinow • cst12 1.2 reactificaciónicu • I I I III • • Server deacachiticaciúlistal 1.3 • • Default mark • 1.4 • • Arideunifitud • IIII IIII • • • ID number • 1.5 Idrinfoldifié étacudezminearitacentenaeut #sacudezminearitacentenaeut 1.6 * #sacudezminearitacentenaeut * insacudezminearitacentenaeut 1.8 a.b.c • • •	∞ ห้ำไป		⊁ ขยายทั้งหมด
⁴ μαινιάτινή • • •	ประเภท		COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGANIZATION (1) • 1.1
านอะเมียลง่างวม • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	ชื่อคำถาม	0	cs.112 1.2
Default mark • 1.4 ต่าล่อมช่วงไป • • เป็นช่วงที่อางอายสายอง • • รำแวนเลื่องเลือก? 1.8 • ส่าคอม • • ส่าคอม • • ส่าคอม • •	รายละเอียดคำถาม	0	
Default mark 1 1.4 ส่งต้ออมกัวไป 1 1.4 ส่งต้ออมกัวไป 1 1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ 1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ 1.5 เป็น กมายส่วนต่องหลัดแหน่งส่วนต่อง 1.6 * สน่นสนับส่วนต่อง 1.7 รำนวนส่วนส้อก? 1.8 1.7 รำนอบแล้วแหน่งส่วนต่อง 1.7			Server คือคอมพิวเตอร์ชนิดใด 1.3
Default mark • 1.4 sinkeunfold • • I.5 ใส่หรือไม่ไส่ก็ได้ 1.5 ใส่หรือไม่ไส่ก็ได้ ID number • sinsuuséunstanenusineau? 1.6 # สนับส่านหน่งส่วนด้อย • 1.7 ร่านอบเช็บแล้ก? 1.8 • •			
Default mark 1 1.4 ลำล้อมกำไป Image: I			
Default mark 1.4 e'nêsasihîtu I.A-BI ШШССИССИ 1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ 1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ ID number e'neasuldezinfitu • 1.6 * สมัยสามแต่ระหรือเพลายสายลง? * สมัยสามแต่ระหรือเพลายสายลง * สมัยสามแต่ระหรือเพลายสายลง * 1.7 * หลอมแต่ระหรือเพลายสายลง * สมัยสามหรือไม่ไป			
Default mark • 1.4 ต่าสัยมทั่วไป • • I.5 ใส่หรือไม่ไส่ก็ได้ ID number • ต่าสอบเดียวเท่านั้น 1.6 ชามวนตัวเลือก? 1.8 a,b,c, •			
Default mark • 1 1.4 ต่าด้รมทั่วไป • • • • 1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ 1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ D number • • • คำคอบเดียวเท่านั้น • 1.6 • * กามวนด้วนลือก? 1.8 • • * ก่าดอบเ • • • * ก่านวนตัวแลือก? 1.8 • •			6
 คำสิงมทั่วไป ▲ - B I ■ ■ ● S ■ ▲ ● @ 1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ 1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ ID number 	Default mark	0	1 1.4
ID number คำตอบเดียวหรือหลายคำตอบ? คำตอบเดียวหรือหลายคำตอบ? คำตอบเดียวเท่านั้ • 1.6 © สลับคำแหน่งตัวเดือก • 1.7 จำนวนตัวเดือก? 1.8 (a, b, c, • •	คำดิชมทั่วไป	0	
1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้ ID number คำตอบเดียวเท่านั้น • 1.6 ® สลับส่านหน่งตัวเลือก • 1.7 จำนวนตัวเลือก? 1.8 ๑,b, c, •			
ID number คำตอบเดียวหรือหลายคำตอบ? คำตอบเดียวเท่านั้น • 1.6 fracuisian? 1.8			1.5 ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้
ID number • คำตอบเดียวเท้ร้อหลายคำตอบ? คำตอบเดียวเท่านั้น • 1.6 • สลับต่านหน่งตัวเลือก • 1.7 จำนวนตัวเลือก? 1.8 ๑,b, c, •			
ID number			
 ศำตอบเดียวหรือหลายค่าตอบ? ศำตอบเดียวเท่านั้น ● 1.6 [®] สลับดำแหน่งด้วเลือก ● 1.7 ล. b., c., ● 7 คำตอบ 	ID number	0	
[®] สลับดำแหน่งด้วเลือก ⁰ 1.7 จำนวนด้วเลือก? 1.8	คำดอบเดียวหรือหลายคำดอบ?		ศำตอบเดียวเท่านั้น + 1.6
จำนวนด้วงเลือก? 1.8 a, b, c, • r คำดอบ		1.0	🖉 สลับตำแหน่งตัวเลือก 💿 1.7
r คำดอบ	จำนวนตัวเลือก?	1.8	a., b., c., •
	⊸ คำตอบ		
ดัวเลือก 1 💽 🗛 🐨 🖪 I 📰 🚍 🗞 🖏 🖉 🖉	ตัวเลือก 1		
คะแบบที่ได้ 1.9	คะแนนที่ได้		1.9
	คำดิชม		

- 1.10 เมื่อเราใส่ตัวเลือกจนครบแล้ว ให้คลิก "บันทึกการเปลี่ยนแปลง" เมื่อต้องการทำข้อ
 ต่อไป ให้ทำ เหมือนขั้นตอนแรกที่กล่าวไว้ข้างต้น
- 1.11 ผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูป จากนั้นคลิกที่รูปแว่นขยาย เพื่อ preview ดูข้อสอบที่ทำไว้
 - 2. คำถามแบบ True/false หรือ คำถามแบบถูก/ผิด



- 2.1 Question name ให้ใส่ชื่อข้อคำถามลงไป
- 2.2 Question text ให้ใส่โจทย์ หรือ ข้อคำถามลงไป
- 2.3 Default mark ให้กำหนดคะแนนสาหรับข้อนี้
- 2.4 General feedback จะใส่หรือเว้นว่างไว้ก็ได้
- 2.5 Correct answer คำตอบที่ถูกต้อง
- 2.6 Feedback for the response 'True'. การกำหนดฟัดแบคให้ตัวเลือกที่ถูก จะใส่หรือไม่ ใส่ก็ได้

2.7 Feedback for the response 'False'. การกำหนดฟิดแบคให้ตัวเลือกที่ผิด จะใส่ หรือไม่ใส่ก็ได้

2.8 เมื่อใส่รายละเอียดเสร็จแล้ว คลิก "บันทึกการเปลี่ยนแปลง"

2.9 ผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูป



▶ การเพิ่มกิจกรรมแบบทดสอบ (ตอนที่ 2 การเพิ่มกิจกรรมแบบทดสอบ)

 กิจกรรมแบบทดสอบ เป็นโมดูลที่สำคัญ การจะสร้างแบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบสามารถใช้
 วิธีการ เดียวกัน เพียงแต่มีข้อแตกต่างก็คือแบบฝึกหัดจะทำกี่ครั้งก็ได้ แต่แบบทดสอบเรา สามารถทำได้เพียงครั้งเดียว ซึ่งมี ขั้นตอนดังนี้

- คลิก "เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล" ——> แบบทดสอบ ——> เพิ่ม



- ในส่วนของทั่วไป ใส่ชื่อแบบทดสอบ
- คำนำ สามารถใส่คำชี้แจงหรือข้อปฏิบัติ

- กำหนดเวลา เป็นส่วนที่ใช้กำหนดวันแรก และวันสุดท้ายที่อนุญาตให้ทำแบบทดสอบ

- ให้เวลา เป็นการกำหนดระยะเวลาการทำแบบทดสอบนับตั้งแต่เริ่มทำแบบทดสอบ

- เมื่อหมดเวลาแล้ว ให้เลือกว่า "ระบบจะเก็บคะแนนและบันทึกข้อมูลในการตอบอัตโนมัติ"
 "ระบบจะบันทึกข้อมูลเป็นช่วงๆโดยจะต้องกำหนดค่าเพิ่มเติมที่ submitted , grace period ว่าแต่ละช่วง จะ
 ใช้เวลาเท่าใด ในการทำแบบทดสอบให้เสร็จทั้งหมดก่อนหมดเวลา ถ้าหมดเวลาไปแล้วยังทำไม่เสร็จก็จะไม่ได้
 คะแนน

- คะแนนที่ได้

- Grade to pass กำหนดว่าให้กี่คะแนนจึงจะผ่าน
- จำนวนครั้งที่ให้ตอบ ให้เรากำหนดว่าจะให้ผู้เรียนสามารถทำได้กี่ครั้ง
- รูปแบบ เป็นการแสดงผลในหน้าคำถามว่าจะเริ่มหน้าใหม่ทุกๆกี่คำถาม
- การกระทำของคำถาม เลือกได้ว่าจะสลับคำตอบหรือสลับภายในคำถามหรือไม่
- How questions behave กำหนดว่า จะให้แสดงฟิดแบคแบบไหน
- Allow redo within an attempt อนุญาตให้ทำซ้ำ ในการทำแบบทดสอบที่ผ่านมาหรือไม่
- อนุญาตให้ทำต่อจากครั้งที่แล้วหรือไม่ ให้เรากำหนด

- Review options เป็นส่วนที่กำหนดฟิดแบค คือถ้าเป็นแบบฝึกหัด เราจะป้อนกลับเต็มที่ ตามที่ ระบบติ๊กไว้เลย แต่ถ้าเป็นแบบทดสอบ ก็จะติ๊กออกให้เหลือเพียงฟิดแบคอย่างเดียวก็พอ

- การแสดงผล

- แสดงรูปภาพประจำตัว ต้องการให้แสดงรูปภาพประจำตัวหรือไม่
- Decimal places in grades คะแนนจะมีทศนิยมกี่ตำแหน่ง
- เมื่อตั้งค่าเรียบร้อยแล้ว ให้คลิก "บันทึกและกลับไปยังรายวิชา"
- ไปที่ หน้าหลัก ให้เราคลิกที่โมดูล "แบบทดสอบ" ที่เราทำไว้ก่อนหน้านี้



จะปรากฏหน้าต่างรายละเอียดต่างๆที่เราได้กำหนด แต่ยังไม่มีข้อสอบ เราจึงต้องเพิ่มข้อสอบก่อน
 โดย การคลิก "แก้ไขแบบทดสอบ"

แบบทดสอบโครงสร้างระบบคอมพิวเดอร์ Attempts allowed: 1 แบบทดสอบนี้เปิดเมื่อ Monday, 22 July 2019, 1:57PM แบบทดสอบนิปิดเมื่อ Wednesday, 31 July 2019, 4:30PM ออย์เบลา 20 เบนี	0
Attempts allowed: 1 แบบทดสอบนี้เป็ดเมื่อ Monday, 22 July 2019, 1:57PM แบบทดสอบจะปิดเมื่อ Wednesday, 31 July 2019, 4:30PM ตนมีบอา 20 บาที	
แบบทดสอมนี้เปิดเมื่อ Monday, 22 July 2019, 1:57PM แบบทดสอมจะปิดเมื่อ Wednesday, 31 July 2019, 4:30PM ดอเป็นดา 20 มาที	
แบบทดสอบจะปิดเมื่อ Wednesday, 31 July 2019, 4:30PM ดณมีเวลา 20 บาที	
ดณมีเวลา 20 มาที	
ยังไม่มีค่าถามในแบบทดสอบ	>
แก้ไขแบบทดสอบ คลับสอาป	
ท.เงต.เหตุราย ถึงผนุญ เพท เชตุญ ผนุญที่ วิห.เพ.เวิงดิยุตภ	
คะแนนเด็ม 10.00 บันทึก	
Total of marks: 0.00	
🗆 สลับคำถาม 🧑	
เพิ่ม 👻	
+ ดำถามใหม่	
🕂 จากธนาคารข้อสอบ	
🕂 คำถามแบบสุ่ม	

หมายเหตุ กรณีที่นักศึกษาจำเป็นต้องสอบพร้อมกัน และไม่ต้องการให้คำถามเหมือนกัน ให้เลือก "คำถามแบบสุ่ม" ซึ่งวิธีการทำก็จะเหมือนกับการนำเข้าข้อสอบข้างต้นที่ได้อธิบายไว้แล้ว

- เลือก "ประเภทข้อสอบ" ที่เราได้กำหนดไว้ตอนสร้างคลังข้อสอบ

- เลือกข้อสอบที่เราต้องการจะใช้ หากต้องการทุกข้อให้เราติ๊กเลือกทั้งหมด หรือจะเลือกเป็นบางข้อก็
 ได้ แล้วคลิก "เพิ่มคำถามที่เลือกในแบบทดสอบ" จะเห็นว่ามีคำถามที่เราได้สร้างไว้ 5 ข้อเพิ่มขึ้นมา

เลือกจากคลังข้อเ	สอบ	
Select a category:	COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGANIZATION (5)	
No tag filters appli	lied	
Filter by tags	v	
ด้วเลือกการค้นหา 👻		
■Also show questic	ons from subcategories	
Also show old que	estions	
©T≜ คำถาม		
+ ⊟ ;≘ 1 องค์ประ	ะกอบของคอมพิวเตอร์มีก็ส่วน	
🕇 🛛 🔢 🤱 อุปกรณ์	<i>ได้า</i> นวณชนิดแรกคือ	
🕇 🗆 🗂 3 แหร็กบล	เอล (Trackball) จัดอยู่ในหน่วยรับข้อมูลใด	
+ 🗆 💀 2 CPU เป็	ในหน่วยรับข้อมูล	
+ 5 ผู้จัดการ	รระบบ จัดอยู่ในกลุ่มของ People Ware ระดับสูง	
เพิ่มค่าถามที่เลือกใ	ในแบบเพลสอบ	

เมื่อเพิ่มข้อสอบครบแล้ว เราก็คลิกกลับไปยังหน้ารายวิชา พอคลิกเข้าไปดูในโมดูลแบบทดสอบอีก
 ครั้ง จะแสดงสิ่งที่เราได้กำหนดช่วงเวลาในการทำแบบทดสอบไว้



หากต้องการแก้ไขข้อสอบ ให้ไปที่รูปเฟืองด้านบนขวามือ และคลิกที่ "แก้ไขแบบทดสอบ"

แบบทดสอบ เครงสราง:	วะบบคยาพ ทดอว	การตั้งค่า
	Attempts allowed: 1	Group overrides
	แบบทดสอบนี้เปิดเมื่อ Monday, 22 July 2019, 1:57PM	User overrides
	แบบพลสอบจะปิดเมื่อ Wednesday 31 July 2019 4:30PM	🗘 แก้ไขแบบทดสอบ
		🔍 ดูดัวอย่าง
	คุณมเวลา 20 นาท	📥 ผลสอบ
		• ภาพรวม
	ทำแบบทดสอบตอนนี้	● คำตอบโดยละเอียด
		Statistics
		ให้คะแนนด้วยตนเอง
		CBM Grades
		Locally assigned roles
		Permissions
		Check permissions
		ฟิลเตอร์
งระบบคอมพิวเตอร์	ไปยัง ♥	Competency breakdown
		บันทึกการใช้งานเว็บไซต์



คลิกที่ User ผู้ใช้ที่มุมบนด้านขวามือ แล้วคลิกเลือก "ออกจากระบบ"



หากมีข้อสงสัยประการใด ติดต่อได้ที่ศูนย์ e-Learning วิทยาเขตพัฒนาการ อาคารเกษมสันต์ ชั้น 5 ห้อง 3506 เบอร์ติดต่อภายใน 1330 e-mail : elc@kbu.ac.th Facebook : E-Learning Kasem bundit University