คำนำ

ศูนย์ e-Learning ได้ปรับปรุงคู่มือการใช้งาน e-Learning ด้วยระบบ Moodle จากเดิม version 3.7 เปลี่ยนเป็น Moodle version 3.10+ เพื่อพัฒนารูปแบบการใช้งานให้ทันสมัยมากยิ่งขึ้น ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อ ผู้ที่ต้องการศึกษาเพื่อใช้งานในด้านการเรียนการสอนในระบบ e-Learning สามารถพัฒนาบุคลากร อาจารย์ และนักศึกษา ให้มีความรู้ความเข้าใจเรื่องของการใช้งานระบบ และสามารถผลิตสื่อด้วยตนเองได้

ทั้งนี้ ศูนย์ฯ หวังว่า คู่มือเล่มนี้ จะเป็นประโยชน์สูงสุดให้กับอาจารย์และนักศึกษาหรือผู้ที่ต้องการใช้ งานระบบ e-Learning ได้เข้ามาศึกษาการใช้งานเพิ่มเติม หากมีข้อผิดพลาดประการใด ศูนย์ฯ ต้องขออภัยมา ณ ที่นี้

คณะผู้จัดทำ

ศูนย์ e-Learning

		e la	
สา	เรเ	ງໜຶ	

หัวข้อ		หน้า
•	การสมัครสมาชิก	3-6
•	การ Log out	7
•	คำขอสร้างรายวิชา	8-11
•	การจัดการเนื้อหารายวิชา	12-17
•	การเพิ่มเนื้อหา (Content)	
	o การเพิ่มเนื้อหาแบบ Book	
	o การเพิ่มเนื้อหาแบบ Folder	20-22
	o การเพิ่มเนื้อหาแบบไฟล์หรือแหล่งข้อมูล	23-25
	o การเพิ่มเนื้อหาแบบ Label	26
	o การเพิ่มเนื้อหาแบบ Page	27-28
	o การเพิ่มเนื้อหาแบบ URL	29-30
•	การสร้างกิจกรรม	
	o Assignment	
•	การเพิ่มกิจกรรมแบบทดสอบ (ตอนที่ 1)	
	o การสร้างคำถามแบบปรนัย	
	o การสร้างคำถามแบบ True/false หรือคำถามถูก/ผิด	40-41
	o การสร้างคำถามแบบ Assay หรือ อัตนัย	
•	การเพิ่มกิจกรรมแบบทดสอบ (ตอนที่2)	
•	การตรวจคะแนนของนักศึกษา	

$\bullet \bullet \bullet$

คู่มือการใช้งานระบบ e-Learning ด้วย moodle 3.10+

สำหรับอาจารย์ผู้สอน

การเข้าใช้งาน ระบบ e-Learning

- เปิดโปรแกรม Web Browser ในช่อง URL ให้พิมพ์ <u>http://elc.kbu.ac.th</u>
- จะปรากฎหน้า website ของ e-Learning จากนั้นคลิกเลือก "log in" เพื่อเข้าสู่หน้าระบบ



≽ การสมัครสมาชิก

- ใช้อีเมลของมหาวิทยาลัย ตัวอย่างเช่น <u>U640401790102@ms.kbu.ac.th</u> ในการสมัคร เท่านั้น เพื่อลดขั้นตอนการสมัครและปัญหาการลืมรหัสผ่านสำหรับอาจารย์และ นักศึกษา
- คลิกที่ "Microsoft"



3. ระบบจะ link ไปที่เว็บไซด์ของ Microsoft เพื่อให้ลงชื่อเข้าใช้

1	Microsoft Sign in sukritaree@ms.kbu.ac.th No account? Create onel Sign in with a security key (?) 2	 Microsoft ← sukrita.ree@ms.kbu.ac.th Enter password 3 ใส่รหัสผ่าน Forgot my password 4 Sign in
	🔍 Sign-in options	

 เมื่อลงชื่อเข้าใช้แล้ว ระบบจะแจ้งว่า ได้ส่งข้อความไปที่อีเมลของ Microsoft เพื่อให้ ยืนยันการสมัครแล้ว คลิก "Continue"

KBU's Course Server



5. เข้าไปที่อีเมล Microsoft เพื่อคลิกยืนยันการสมัคร โดย Copy link ที่ระบบส่งมาให้ ไป วางบนแถบ Browser และกด Enter



6. จะปรากฏหน้าต่าง KBU's Course Server คลิกที่ Continue

KBU's Course Server	
Home Your registration has been confirmed	
	Thanks, สุกฤตา รีหอม
	Your registration has been confirmed
	Courses

 เมื่อเข้าเป็นสมาชิกในระบบแล้ว ให้อาจารย์หรือนักศึกษาใส่รหัสพนักงานหรือรหัส นักศึกษา จากนั้น คลิกที่ "Update profile"

Home Dashboard Preferences	User account Edit profile	
สุภภตา รีหลบ		
induct stress) Exp
General		
^r User picture		
Current picture	None	
	A profile picture can only be added once all required profile information has been saved. X	
Additional names		
Interests		
Ontional		
 Optional Student ID (รหัสบัญชีญษา) 		
Student ID (รหัสมักศึกษา)	① 9442	
Facebook Social ID		
Google Social ID		
Yahoo Sacial ID		
Twitter Social ID		
VK Social ID		
Yandex Social ID		
Mellow Caralation		

 จะเข้าสู่หน้าระบบของ e-Learning โดยจะมีชื่อและนามสกุลของผู้ใช้ปรากฏอยู่ทาง ด้านขวาหน้าจอ ซึ่งหมายความว่าอาจารย์และนักศึกษาได้เป็นสมาชิกแล้ว และสามารถ เข้าใช้งานได้ตามปกติ



การ Log out ออกจากระบบ

คลิกที่ User ผู้ใช้ที่มุมบนด้านขวามือ จากนั้น เลือก "ออกจากระบบ (log out)"



คำขอสร้างรายวิชา (กรณีเป็นอาจารย์ผู้สอน)

หลังจากที่เข้าสู่ระบบแล้ว ผู้สอนจะต้องมีรายวิชาในระบบก่อนจึงจะสามารถจัดการกับรายวิชาได้ แต่ เนื่องจากผู้สอนยังไม่มีสิทธิ์ในการสร้างรายวิชา ดังนั้น ต้องส่งคำขอสร้างรายวิชาไปให้ผู้ดูแลระบบ ซึ่ง ขั้นตอน การขอสร้างรายวิชามีดังนี้

1. ไปที่หน้าหลัก คลิก Course request (ขอเปิดหลักสูตร)



2. คลิกที่ปุ่ม **"Request a course" หรือ "ขอเปิดหลักสูตร"**



3. จะปรากฎหน้าต่างขอเปิดหลักสูตร Course request ดังรูป

Course request	st		
Course request		✓ Collapse all	
 Details of the course 	you are requesting		
Course full name 🛛 🕐	CS.112 COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGANIZATIO	ใส่ชื่อเต็มของรายวิชาที่เ	ต้องการเปิด
Course short name 🏾 🕕 🕜	cs.112 ใส่รหัสวิชา		
Course category 🧿	× Faculty of Science and Technology		
	Search 🔹 📢 เลือกคณะ	ะ/สาขาวิชา	
 Reasons for wanting 	this course		
Supporting information to ① help the administrator evaluate this request	เพื่อใช้สอนนักศึกษาในภาคเรียนที่ 1/2564 แจ้งเหตุผลที่ต้องการ เปิดรายวิชา		
There are required fields in this form	Request a course Cancel n marked () . 1 เลือก Request a co	urse	

3.1 ช่อง Course Full name ใส่ชื่อเต็มของรายวิชา

3.2 ช่อง Course short name ใส่รหัสวิชา

3.3 ช่อง Course category ใส่คณะ/สาขาวิชาที่ต้องการเปิด

3.4 หัวข้อ Reasons for wanting this course เหตุผลที่ต้องการเปิดรายวิชา

จากนั้น คลิก "Request a course"

 3.5 ระบบจะแจ้งว่าส่งคำขอเปิดรายวิชาสำเร็จแล้ว และรอให้ผู้ดูแลระบบยืนยัน ตอบรับคำขอเปิดรายวิชา

Course request
Your course request has been saved successfully. You will be sent an email to inform you whether your request was approved.

 มื่อผู้ดูแลระบบยืนยันคำขอเปิดรายวิชาแล้ว ระบบจะส่งแจ้งเตือนไปยัง E-mail ของท่าน อาจารย์สามารถคลิกที่ link หรือ เข้าไป log in เข้าใช้งานได้ปกติ ดังรูป



 เมื่ออาจารย์ login เข้าใช้งาน ในหน้าต่างด้านซ้ายมือ จะปรากฏคำว่า " My courses และมีชื่อวิชา" แสดงว่าคำขอเปิดรายวิชาสำเร็จแล้ว อาจารย์สามารถเข้าไปแก้ไขหรือ สร้างรายวิชาได้ ดังรูป



การจัดการเนื้อหารายวิชา (Content) หลังจากมีรายวิชาในระบบแล้ว จะต้องจัดการกับ รายวิชา ดังนี้

 คลิก ที่ "Turn edit on" หรือ "เริ่มการแก้ไขในหน้านี้" ก่อนที่จะจัดการเนื้อหารายวิชา ทุกครั้ง



 หน้ารายวิชาจะเปลี่ยนแปลงเพื่อให้สามารถแก้ไขในส่วนต่าง ๆ ได้ เช่น การแก้ไขและใส่ เนื้อหา ข้อความ รูปภาพ ไฟล์ สื่อการสอน แ ละ VDO ต่างๆ ดังรูป



3. หากต้องการแก้ไข หัวข้อกระดานข่าวหรือกระดานเสวนา (Announcements) ให้คลิก

"แก้ไข" เลือก **"แก้ไขการตั้งค่า**" หรืออีก 1 วิธีคือ คลิกที่ <mark>รูปดินสอ</mark>

CS.112 COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGANIZATION หน้าหลัก วิชาเรียนของฉัน CS.112.test	ร์⊖ู้ริ - ปิดการแก้ไขในหน้านี้
	1 แก้ไข - แก้ไข - ⊥ <a>????????????????????????????????????
⊕ 1 June - 7 June 🖉	ເອົ້າອີນ ເ⊡ົ້າກຳ້ ແก้ไข ◄ ມີ Assign roles ເມື່ອນ
+ 8 June - 14 June ∥	แก้ไข 🔻

 หัวข้อกระดานข่าว จะเป็นหัวข้อที่ให้ผู้สอน กำหนดให้ผู้เรียนเข้ามาปรึกษาหรือขอคำแนะนำ เกี่ยวกับการเรียนในรายวิชานั้นๆ ซึ่งตัวอย่าง เช่น ผู้สอนต้องการตั้งคำถามเพื่อให้ผู้เรียนเข้า มาตอบ เพื่อทดสอบความรู้ของผู้เรียน

4.1 เมื่อคลิกแก้ไขการตั้งค่าแล้ว จะปรากฏหน้าต่างให้แก้ไขกระดานเสวนา ดังนี้

ทั่วไป	 ชื่อกระดาน ให้ใส่ชื่อเรื่องของกระดานเสวนา วิธีการใช้กระดาน จะใส่วิธีการใช้กระดานหรือไม่ใส่ก็ได้ ประเภทของกระดาน ระบบตั้งค่าให้เป็นกระดานข่าว 	
	 ทั่วไป ชื่อกระดาน โ สังกระดาน โ L <lil< li=""> L L <lil< li=""> <lil<< th=""><th></th></lil<<></lil<></lil<>	
	ประเภทของกระตาน 🕜 กระตามข่าว	

คู่มือการใช้งาน e-Learning ด้วยโปรแกรม Moodle Ver.3.10++

Availability	 กำหนดส่ง สามารถตั้งค่ากำหนดการเปิดใช้งานได้ 	
	- Cut-off date สามารถตั้งค่ากำหนดการสิ้นสุดการเข้าใช้งาน	
	Availability ศาหนตล่ง	
	Ч 1 б	
Attachments and word	- ขนาดของเพลสูงสุด สามารถกาหนดเพลทจะนาเขามาสูงสุดเดกเพล	
count	- Maximum number of attachments ขนาดไฟลสูงสุดทสามารถอพไหลด	
	- Display word count แสดงจำนวนคำที่ต้องการ	
	Attachments and word count	
	ขนาดของไฟล์สูงสุด ⑦ \$a->contextname} จำกัดการอัพโหลดที่ (5เมกะไบต์) ≑	
	Maximum number of ⑦ 1 ÷ attachments	
	Display word count () الما ع	
Subscription and tracking	Subcription mode	
	- Subscription mode	
	- 6 1811 190 1911 196 18 0641 19 06711950 18 80 962	
	Subscription and tracking	
	Subscription mode ⑦ Forced subscription +	
	อ่านการติดตามการอ่านข้อตวาม ⑦ ตัวเลือก ≑ ของกระดานนี้หรือไม่	
Discussion locking	- Lock discussions after period of inactivity ล็อกการสนทนาหลังจากไม่มี	
	การใช้งานหรือไม่	
	Lock discussions after ⑦ Do not lock discussions \$	
	period of inactivity	
บล็อคการโพสต์ลงกระดานเมื่อ	- ช่วงเวลาในการบล๊อค	
โพสต์แล้วกี่ครั้ง	นอ็อดการโพสต์องกระความชื่อโพสต์แล้วถึดรั้ง	
บลอคการ เพลงลงกระดานเมอ เพลงแลวกครง		
Whole forum grading	- Grade จัดชนิดของเกรด	

คู่มือการใช้งาน e-Learning ด้วยโปรแกรม Moodle Ver.3.10++

	Whole forum grading Grade (?) Type None ¢
การประเมินให้คะแนน	 บทบาทที่มีสิทธิในการให้คะแนน ประเภทการสรุป การประเมินให้คะแนน บทบาทที่มีสิทธิในการให้คะแนน Manager, Teacher, Non-editing teacher ประเภทการสุป ไม่มีการประเมิน ไม่มีการประเมิน
การตั้งค่าโมดูลปกติ	 รายวิชาที่มีอยู่ รหัสประจำตัว Group mode การตั้งค่าโมดูลปกดิ รายวิชาที่มีอยุ่ () Show on course page + หัสประจำตัว () Group mode () เรียนรวมกันไม่แบ่งกลุ่ม +
Tags	- สำหรับ {\$a} เท่านั้น Tags สำหรับ (\$a} เท่านั้น No selection Enter tags ▼
Competencies	- Course Competencies - Upon activity completion Competencies Course competencies No selection film Upon activity completion: Do nothing +

4.2 เมื่อตั้งค่ากระดานเสวนาเสร็จแล้ว คลิก "**บันทึกและกลับไปยังรายวิชา**" จะปรากฏ หัวข้อกระดานเสวนา ดังรูป



4.3 การใส่หัวข้อคำถามและรายละเอียดของคำถามเสวนา คลิกที่ "<mark>ตั้งหัวข้อใหม่</mark>" ดังรูป



4.4 ใส่ชื่อ **"หัวข้อ"** และ **"ข้อความ**" จากนั้นคลิก **"โพสต์ลงกระดานเสวนา**"

y d y d d	
นกศกษาสามารถเขามาถามหรอปร	ษาปญหาดานการเชงานรายวชา CS.II2 ตะ
ตั้งหัวข้อใหม่	
หัวข้อ	🕐 วัตถุประสงค์ของรายวิชา
ข้อความ	
	อบากทราบว่าวัตถุประสงค์ของรายวิชานี้คืออะไรคะ
	2
	() Droft soved
	U Dial danda
	3 โพสต์ลงกระดานเสวนา ยกเลิก ขั้นสูง
คุณต้องกรอกข้อมูลในช่องที่ขึ้น 🕘	
(ยังไม่มีข่าว)	

ผลลัพธ์ที่ได้จะปรากฏดังรูป



การเพิ่มในส่วนของเนื้อหา (Content)

 การเพิ่มเนื้อหาแบบ Book เป็นการสร้างเนื้อหาบทเรียนมาใสในระบบ ซึ่ง Book ในที่นี้ เหมือนกับ เอาเพจหลายๆ เพจมารวมกัน ดังนั้น ถ้ามีเนื้อหาใน ปริมาณมาก ไม่สามารถเก็บเนื้อหาทั้งหมดใน หน้าเดียว ให้ใช้ Book แทนเพจ เพราะสามารถคลิกเปิดไป-มาได้

1.1 คลิกที่ "เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล" จะปรากฏหน้าต่างเพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล
 ไปที่หัวข้อ "เนื้อหา" จากนั้นคลิกเลือก "Book" ดังรูป



1.2 จะปรากฏหน้าต่าง ให้เพิ่มเนื้อหาแบบ Book ดังนี้



การแสดงผล	- Chapter formatting สามารถกำหนดได้ว่าต้องการรูปแบบของแต่ละบทแบบ
	ไหน
	- Style of navigation เลือกรูปแบบการนำทางได้เช่น จะเลือกเป็นแบบ TOC
	Only ก็คือส่วนเลือกชัตเตอร์ ด้านข้างเท่านั้น หรือแบบ Images หรือแบบ Text
	ก็ได้
	การแสดงผล
	Chapter formatting ⑦ Numbers \$
	Style of navigation ⑦ Images 🜩
	Custom titles ⑦
การตั้งค่าโมดูลปกติ	- รายวิชาที่มีอยู่
	- รหัสประจำตัว
	การตั้งค่าโมดูลปกติ
	รายวิชาที่มีอยู่ ⑦ Show on course page ≑
	รหัสประจำตัว 🕜
Tags	- สำหรับ {\$a} เท่านั้น
	Tags
	สำหรับ {\$a} เท่านั้น No selection
	Enter tags
Competencies	- Course Competencies
	- Upon activity completion
	Competencies
	Course competencies (2) No selection
	ырар activity completion: По pothing

1.3 เมื่อตั้งค่าเสร็จแล้ว คลิก "**บันทึกและกลับไปยังรายวิชา**" จะได้ผลลัพธ์ ดังรูป

+ (🗊 ີາກ cs.112 COMPUTER ARCHITECTURES AND ORGANIZATION 🖉	แก้ไข 🔻
	คำอธิบายรายวิชา (Course Description)	
	พัฒนาการและประเภทของดอมพิวเตอร์ ระบบเลขและข้อมูล สถาบัตยกรรมคอมพิวเตอร์ที่เน้นในเรื่องของการจิ ภายในเครื่องดอมพิวเตอร์ ประเภทของซอฟต์แวร์ การพัฒนาซอฟต์แวร์และวิตวกรรมซอฟต์แวร์ การสื่อสารข้อมู การประยุกต์ดอมพิวเตอร์ ผลกระทบของดอมพิวเตอร์ต่อสังคม กฎหมายและจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับดอมพิวเตอ	ัดเก็บและการจัดการข้อมูล ลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ เร้ จรรยาบรรณวิชาชีพ

2. การเพิ่มเนื้อหาแบบ Folder เป็นโมดูลที่ใช้สำหรับ upload file มากกว่า 1 ไฟล์ในครั้งเดียว เพื่อให้ ผู้เรียน download file ไปใช้เท่านั้น ไม่สามารถแสดงผลบน Browser ได้ ซึ่งต่างจากแหล่งข้อมูล ตรงที่ แหล่งข้อมูลจะอัพโหลด ไฟล์ ได้เพียงไฟล์เดียวเท่านั้น ถ้าเป็นไฟล์ที่ Browser อ่านได้ ก็จะแสดงผลได้ โดยขั้นตอน การสร้างโมดูลแบบ Folder มี ดังนี้

> 2.1 คลิกที่ "**เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล**" จะปรากฏหน้าต่างเพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล ไป ที่หัวข้อ "**เนื้อหา**" จากนั้นคลิกเลือก "Folder" ดังรูป



 กำหนดชื่อหัวข้อ Folder ลงในช่องที่มีเครื่องหมาย สีแดง ส่วนคำอธิบาย จะกำหนดให้ แสดงหรือไม่แสดงในหน้ารายวิชาก็ได้



- ในส่วนของ file ที่เราจะ upload จะไปคลิก ที่รูป **D** Add file และเลือกไฟล์ที่ ต้องการจะ upload ซึ่งจะ upload ได้ทีละไฟล์เท่านั้น เมื่อได้ file ตามต้องการแล้ว คลิก เลือก **"บันทึกและกลับไปยังรายวิชา**"

Content				File picker			×
ไฟล์ Display folder contents	1	Сп а separate page ¢	ม ารถลากและวางไฟล์นี้ที่นี่หากต่อ	n Server files n Recent files ≥ Upload a file n Private files n Content bank	Attachment Choose File Save as	2 apterl.pdf	
		 Show subfolders expanded (Show download folder buttor Force download of files (?) 	0		Author สุกฤจา รีหอม Choose licence () All rights reserved	Upload this file 3	~
	- C	Content ^{નર્ત}	 ▶ Files ชื่อ ชื่อ сs.112 Manu 	≎ แก้ไขครื ial.pdf 12/06/2	ขนาตไฟ ใ้งสุดท้าย ≎ Size : 11, 20:25 2MB	ล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์	
	Di	isplay folder contents 🛛 🕜	On a separate page Show subfolders exp Show download fold Force download of f	+ panded ⑦ der button ⑦ filles ⑦	Fil	e หลังจากที่ upload แล้ว	

- ในส่วนของ Display folder content ให้กำหนดการแสดงเนื้อหาใน folder ว่าจะเลือก "on a separate page" คือแสดงแบบในหน้าแยกต่างหาก หรือ "Inline on a course page" คือ แสดงในหน้ารายวิชา - เมื่อเราคลิก "<mark>บันทึกและกลับไปหน้ารายวิชา</mark>" จะปรากฏรูป Folder ในหน้ารายวิชา





 การเพิ่มเนื้อหาแบบไฟล์หรือแหล่งข้อมูล โมดูลที่ใช้อัพโหลดไฟล์ เพื่อให้ผู้เรียนดาวน์โหลดไป ศึกษา เพิ่มเติมได้ โดยในโมดูลนี้ จะอัพโหลดได้เพียง 1 ไฟล์เท่านั้น

3.1 คลิกที่ "เพิ่มกิจกรรมแหล่งข้อมูล" จะปรากฏหน้าต่างเพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล จากนั้น
 ไปที่หัวข้อ "เนื้อหา" คลิกเลือก "แหล่งข้อมูล" ดังรูป



กำหนดชื่อหัวข้อ file หรือแหล่งข้อมูล ลงในช่องที่มีเครื่องหมาย **()** สีแดง ส่วน
 คำอธิบาย จะกำหนดให้แสดงหรือไม่แสดงในหน้ารายวิชาก็ได้



- กำหนดไฟล์ ที่ต้องการจะเพิ่มเข้าไปในแหล่งข้อมูล

	Add		To Server files		
			fn Recent files	2	
ทางสามารถลากและวางไฟล์นี้ที่มีหากต้องการเพิ่ม In Private files In Content book In Content book Score cs Author In Content book Impose files In Content book Impose files Impose files Impo			🚵 Upload a file	Attachment	
ท่านสามารถสากและวางไฟล์นี้ที่นี่หากต่องการเพิ่ม	•		m Private files	Choose File CS112 Chapter1.pdf	
มนthor เครอก ริงฉม Choose licence () มI rights reserved เราะ เราะ <tr< th=""><th>ท่านสามารถลากและวางไฟล์</th><th>เน็ที่นี่หากต้องการเพิ่ม</th><th>n Content bank</th><th>Save as</th><th></th></tr<>	ท่านสามารถลากและวางไฟล์	เน็ที่นี่หากต้องการเพิ่ม	n Content bank	Save as	
เลการ์บาฟส์สำหรับไฟส์ใหม่ 5เมกะไบต์ บนาตไฟส์สำหรับไฟส์ใหม่ 5เมกะไบต์ เมิยาเรียง ชื่อ ุแก้ไขตรั้งสุดท้าย รับอ ุแก้ไขตรั้งสุดท้าย รับอ งแก้ไขตรั้งสุดท้าย บารรับ1 รับอ เมาะ บารรับอ 386KB PDF document				Author	
Choose licence ผิส ที่สู่หัว reserved บนาตไฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์ File กี่เร มีของ ุ่นก้ไขตรั้งสุดท้าย ุ่ Size ุ่ Type ุ่ เอา เอา เอา เอา เอา เอา เอา เอา เอา เอา				สุกฤลา วีนอม	
All rights reserved บนาดไฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์ шาาดไฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์ Гiles ชื่อ แก้ไขครั้งสุดท้าย ชื่อ แก้ไขครั้งสุดท้าย Go CS112 Chanterl adf 12/05/21, 20:50				Choose licence 💿	
บนาดไฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์ File ที่เร ■ Files มก่ไขครั้งสุดท้าย \$ Size \$ Type upload เอา				All rights reserved	~
บนาตไฟล์สำหรับไฟล์ไหม่ 5เมกะไบต์ ■ files ■ ชื่อ				Upload this file	3
บนาตไฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์ ■ Files ■ ชื่อ					-
□ ชื่อ					
CS112 Chapter1 adf 12/06/21, 20:50 386KB PDF document	C ▲ û Files		ขนาดไห	ฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์ ाह ाह เร	File ที่เร
	D ▲ û Files √a		บนาดไห ย ⇒ Size	ฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์	File ที่เร upload
	Image: Second system Image: Second system ● Files ਹੈ □ ਹੈ □ ਇ CS112 Chapter1.pdf	≎ แก้ไขตรั้งสุดท้า 12/06/21, 20:5เ	ขนาดไห ย - Size 0 386KB	ฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์ ा≣ा≣ ⇒ Type ⇒ PDF document	File ที่เร upload
	ਿ ਿ ਫ ਹੈ Files ਹੈ ਹੈ ਹੈ CS112 Chapter1.pdf	≎ แก้ไขครั้งสุดท้า 12/06/21, 20:5เ	ขนาดไห ย ≎ Size 0 386KB	ฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เมกะไบต์	File ที่เร upload

- ในส่วนของการแสดงผล

ปกติ จะเลือกแบบอัตโนมัติ คือถ้าไฟล์ใดแสดงผลบน Browser ได้เลย มันจะแสดงให้
 หรือไฟล์ไหน แสดงผลไม่ได้ มันจะให้ดาวน์โหลดแทน ซึ่งไฟล์ pdf เป็นไฟล์ที่สามารถเปิดบน
 Browser ได้เลย

- Embed จะให้แสดงข้อมูลขนาดไฟล์ แสดงรูปแบบไฟล์ หรือแสดงวันที่แก้ไขล่าสุด
- บังคับดาวน์โหลด เป็นการบังคับให้ดาวน์โหลดไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์
- เปิด คือ เมื่อคลิกที่โมดูลนี้ จะเปิดขึ้นมาแทนที่หน้าเว็บไซด์รายวิชาทันที

 ป้อบอัพ คือ เปิดหน้าต่างใหม่เด้งขึ้นมาต่างหาก เมื่อตั้งค่าเสร็จแล้ว ให้คลิก "บันทึกและ กลับไปยัง รายวิชา" (ในตัวอย่างนี้เลือกการแสดงผลแบบป้อบอัพ) เมื่อตั้งค่าเสร็จแล้ว คลิก "บันทึก และกลับไปยังรายวิชา"

- ผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูป



4. การเพิ่มเนื้อหาแบบ Label คือโมดูลที่ใช้สาหรับประกาศต่างๆ โดยที่เนื้อหาจะอยู่ที่ หน้ารายวิชา โดยสามารถประกาศเป็นข้อความ รูปภาพ วิดีโอ หรือ link ได้ มีขั้นตอน ดังนี้

4.1 คลิกที่ "เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล" จะปรากฏหน้าต่าง เพิ่มกิจกรรมหรือ
 แหล่งข้อมูล ไปที่หัวข้อ "เนื้อหา" จากนั้นคลิกเลือก "Label" ดังรูป



4.2 ในส่วนทั่วไป ให้ใส่ Label text โดยจะใส่เป็นรูปภาพ ข้อความ หรือ link ก็ได้ โดย ตัวอย่าง เราจะใส่เป็นเนื้อหาและ รูปภาพ เมื่อเราใส่แล้วหน้ารายวิชาจะปรากฏ ดัง ตัวอย่าง



 การเพิ่มเนื้อหาแบบ page เหมาะสำหรับการใส่เนื้อหาที่ไม่ยาวมากนัก สามารถจบ เนื้อหานั้นได้ในหน้า เดียว เราสามารถสร้าง page ได้โดยมีขั้นตอนดังนี้
 5.1 คลิกที่ "เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล" จะปรากฏหน้าต่าง เพิ่มกิจกรรมหรือ แหล่งข้อมูล ไปที่หัวข้อ "เนื้อหา" จากนั้นคลิกเลือก "Page" ดังรูป

	เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งร	¹ อมุด				×
แก้ไข ▼	ศันหา ทั้งหมด กิจกรรมทั้งห	มด เนื้อหา	2			
แกาง - ∠⊃ ⊕ เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล	Book ☆ ①	Folder ☆ ①	(i) MS content package ☆ ①	S Label 1 ①	B Page ☆ ①	URL ☆ ①
แก้ไข ◄ ๋	D uxsérsága ☆ ⊙					
แก้ไข ◄ ⊕ เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล						

- ในส่วนทั่วไป ให้เพิ่มชื่อของ Page ส่วนแสดงคำอธิบายจะใส่หรือไม่ใส่ก็ได้

∍ กำลังเพิ่ม Page ลงใน Chapter 2®				
∽ ทั่วไป			P TELEVISIN	
⁴ ชื่อ	0	รีวัฒนาการของคอมพิวเตอร์		
ตำอธิบาย				
			1.	
		🗆 แสดงคำอธิบายในหน้ารายวิชา 🕐		

- ในส่วนของ Page Content เป็นส่วนสำหรับใส่เนื้อหา สามารถใส่ได้ทั้ง ข้อความ รูปภาพ และวิดีโอ



ในส่วนของการแสดงผล หากต้องการให้แสดงชื่อเพจและ แสดงเนื้อหาด้วย ให้
 ติ๊กถูกที่ "display page name" หากต้องการแสดงคำอธิบายตอนแสดงเนื้อหา ให้ติ๊กถูกที่
 "Display page Description"

- การตั้งค่าโมดูลปกติ ก็กำหนดให้มีการแสดงหรือมองเห็นได้
- เมื่อใส่รายละเอียดเรียบร้อยแล้ว คลิกที่ "บันทึกและกลับไปยังรายวิชา"

ผลลัพธ์ดังรูป



 การเพิ่มเนื้อหาแบบ URL เป็นโมดูลที่ใช้สำหรับเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์ภายนอกรายวิชา โดยการนำ link จากเว็บไซต์นั้นๆ เข้ามาในโมดูลนี้ โดยโมดูล URL 1 โมดูล สามารถใส่ ได้เพียง 1 Link เท่านั้น โดยมีขั้นตอนดังนี้

 6.1 คลิกที่ "เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล" จะปรากฏหน้าต่าง เพิ่มกิจกรรมหรือ แหล่งข้อมูล ไปที่หัวข้อ "เนื้อหา" จากนั้นคลิกเลือก "URL" ดังรูป



 ในส่วนของทั่วไป ใส่ชื่อเรื่อง และ copy link มาวางในช่อง External URL ส่วนแสดง คำอธิบาย จะใส่หรือไม่ก็ได้ ดังรูป

๑ กำลังเพิ่ม URL ลงใน Chapter 2®

∽ ทั่วไป		P SUCC V
น้อ ชื่อ	1	วิวัฒนการของตอมพิวเตอร์
External URL	0	https://sites.google.com/site/weeraya571031239/1-2-wiwathn Choose a link
ด้าอธิบาย		I A- B I ≔ ≡ % % ⊆ ₽ ℓ н₽
		🗌 แสดงคำอธิบายในหน้ารายวิชา 🕐

- การแสดงผล (Display) เราสามารถเลือกได้ว่าต้องการให้แสดงผลแบบใด

- อัตโนมัติ คือต้องคลิกเข้าไปก่อนจึงจะเจอ link เมื่อคลิกที่ link มันจะเปิดให้ โดย ขึ้นมาแทนที่หน้า Moodle เลย
 - Embed จะเป็นการฝังเว็บไซด์ลงไปในโมดูลนี้
 - เปิด คือ เมื่อคลิกที่โมดูลนี้ จะเปิดขึ้นมาแทนที่หน้าเว็บไซต์รายวิชาทันที
 - ป้อบอัพ คือ เปิดหน้าต่างใหม่เด้งขึ้นมาอีก 1 หน้าต่าง เมื่อตั้งค่าเสร็จแล้ว ให้คลิก

"**บันทึกและกลับไปยัง รายวิชา**" (ในตัวอย่างนี้เลือกการแสดงผลแบบป้อบอัพ)

	sites.google.com/site/weeray	va571031239/1-2-wiwathnakar-khxng-khxmphiwtexr 🛛 🗿	
	หน้าแรก		
 ← Chapter 2	HOME หน้าแรก	วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์	าอนสำคัญ 4 ส่วน คือ <u>ฮาร์ดแวร์, ซอฟต์แวร์</u> , บุคลากร, ข้อมูลและ
🕂 🧭 วิวัฒนการของคอมพิวเตอร์ 🖉	ຕັວແນ່ PROFILE	คอมพิวเตอร์ที่เราใช้กันอยู่ทุกวันนี้เป็นผลมาจากการา นานมาแล้ว เริ่มจากเครื่องมือในการกำนวณครื่องแรกคือ 2,000-3,000 ปี คอมพิวเตอร์มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง ส* (Hardward) เป็น 6 ยุคด้ายกัน	
	VP0 VD0 ที่ขึ้นชอบ	ยุคที่ 1 (The First Generation) ปี ค.ศ. 195 คอมพู้วเตอร์ในบูคแรกนี้ ใช้หลอดสุญญากาศในวง	
	เทคโนโลยี สารสนเทศเพื่อการ ศึกษา	กำลังไฟฟ้าเฉียงวงรที่มีปรีมาณมากและฟ่าไฟมีความร้อย ความเร็วในการทำงานเป็นวินาที่ เครื่องคอมพิจเตอร์มีขนา คอมพิจเตอร์ที่ใช่ในการเขียนโปรแกรมเพื่อควบคุมการทำ ทำให้เข้าใจยาก	
	📖 ปฏิทิน		
	🔂 วิชาเรียนของฉัน 🗋 ไฟล์ส่วนตัว	 ← 2 July - 8 July 2 	
	Accessibility settin unnamed.gif	gs	

การสร้างกิจกรรม คือเครื่องมือสำหรับผู้สอนที่ใช้เพื่อวัดและประเมินประสิทธิภาพของการสอนและ เนื้อหาที่สร้างจาก แหล่งข้อมูล โดยผู้เรียนจะใช้กิจกรรมเป็นช่องทางในการสื่อสารความรู้ความเข้าใจ ผ่านทางสื่อกิจกรรม โดย กิจกรรมประกอบด้วย

> Assignment เป็นโมดูลที่ใช้สำหรับมอบหมายงานให้ผู้เรียนไปดำเนินการทำ การบ้านมาส่ง โดยผู้สอน สามารถกำหนดวิธีการส่งงานได้ที่โมดูลนี้ เช่น การส่ง คำตอบออนไลน์ การอัพโหลดไฟล์ เป็นต้น โดยมีขั้นตอนดังนี้

 1.1 คลิกที่ "เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล" จะปรากฏหน้าต่าง เพิ่มกิจกรรมหรือ แหล่งข้อมูล ไปที่หัวข้อ "กิจกรรมทั้งหมด" จากนั้นคลิกเลือก "Assignment" ดังรูป



หัวข้อการบ้าน ให้ตั้งชื่อลงไป ส่วนรายละเอียด ให้ใส่คำสั่ง โจทย์ วิธีการทำการบ้าน หรือ
 วิธีส่งการบ้าน



- แสดงคำอธิบายในหน้ารายวิชา จะใส่หรือไม่ก็ได้
- ส่วนของ Additional file หากมีไฟล์ที่จะต้องส่งให้ผู้เรียนก็สามารถอัพโหลดได้

Additional files 🕜 ขนาดไฟล์สำหรับไฟล์ใหม่ 5เ	มกะ"ใบต์
Ladd	
	7
ท่านสามารถลากและวางไฟล์นี้ที่นี่หากต้องการเพิ่ม	

- ส่วนของ Availability จะเป็นการกำหนดช่วงเวลาการส่งการบ้าน โดย

Availability			
Allow submissions from	?	13 ¢ June	 2021
กำหนดส่ง	1	13 🗢 June	
Cut-off date	1	13 \$ June	
Remind me to grade by	?	27 \$ June	
		🗹 Always show desci	ription 🕐

- Allow submissions from เป็นวันเริ่มกำหนดส่งการบ้าน
- กำหนดส่ง เป็นวันสุดท้ายที่ผู้เรียนจะส่งการบ้านได้ภายในระยะเวลา

• Cut-off date เป็นวันสุดท้ายที่ผู้เรียนจะส่งการบ้านได้ แต่ จะเป็นการส่งงาน ล่าช้า

• Remind me to grade by เป็นการเตือนการให้คะแนน

- Always show description ให้ติ๊กไว้เมื่อผู้เรียนเข้ามา จะได้เห็นช่วงเวลาที่กำหนดส่ง การบ้าน

- Submission types เป็นการกำหนดรูปแบบส่งการบ้านว่าจะเป็น "online text" คือ ส่ง แบบข้อความ ได้ หรือ "file submission" คือ แนบไฟล์ส่งได้ด้วย

^r Submission types		
Submission types	🗌 Online text 🕐 🗹 ส่งไฟล์งาน 🕐	
จำนวนไฟล์สูงสุดที่อนุญาตให้ ⑦ อัพโหลด	20 🗢	
Maximum submission size ን	โเมกะไบต์ 🗢	
Accepted file types ⑦	เลือก No selection	

- Word limit เราสามารถกำหนดจำนวนคำสูงสุดได้
- Maximum submission size สามารถกำหนดขนาดไฟล์สูงสุดที่ผู้เรียนจะอัพ

โหลดส่งได้

- Feedback types สามารถเลือกรูปแบบการให้ข้อมูลป้อนกลับผู้เรียนได้

 Feedback types 	
Feedback types	Z Feedback comments ⑦ Z Annotate PDF ⑦ □ Offline grading worksheet ⑦ □ Feedback files ⑦
Comment inline) isi 🗢

- Submission settings สามารถกำหนดได้ว่า บังคับให้ผู้เรียน คลิก Submit หรือไม่ , บังคับให้ผู้เรียน accept ในการทำการบ้านหรือไม่ , จะให้โอกาสส่งการบ้านหรือไม่ หรือจะ ให้แก้ตัวได้กี่ครั้ง

Submission sett	ings		
Require students to click the submit button	1	ใथं ≑	
Require that students accept the submission statement	0	لدا ج	
ttempts reopened	1	Never	÷

- Group submission settings จะเป็นการส่งการบ้านเป็นกลุ่ม

Group submission settings



Notifications เป็นกำหนดการแจ้งเตือนผู้เรียน เช่น ต้องการการแจ้งเตือนให้คะแนน
 หรือไม่ แจ้งเตือน การส่งการบ้านช้าหรือไม่ กำหนดค่าแจ้งเตือน เป็นค่าเริ่มต้นสำหรับผู้เรียน
 หรือไม่ เป็นต้น

Notifications		
Notify graders about submissions	1	ไม่ ≎
Notify graders about late submissions	?	ไม่ \$
Default setting for "Notify students"	?	ੀਹਂ \$

- ในส่วนของคะแนนที่ได้ สามารถกำหนดคะแนน วิธีการให้คะแนน กำหนดเกณฑ์ผ่าน เมื่อ ใส่ รายละเอียดเสร็จแล้ว ให้คลิก "**บันทึกและกลับไปยังรายวิชา**"

- ผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูป

ตอบคำถามเกี่ยวกับโครงสร้างของคอมพิวเตอร์

ให้นักศึกษาบอกโครงสร้างของคอมพิวเตอร์ว่ามีอะไรบ้าง (5 คะแนน)

กลุ่มแบบแยกกันอย่างขัดเจน(ตึกษาข้ามกลุ่มไม่ไต์): สมาชิกทั้งหมด Grading summary

ช่อนไม่ให้นักเรียนเห็น	ندلا
ผู้เข้าร่วม	0
ดราฟ	0
Submitted	0
Needs grading	0
กำหนดส่ง	Sunday, 13 June 2021, 1:00AM
Time remaining	ถึงกำหนดส่ง
	View all submissions ดะแนนที่ได้

การเพิ่มกิจกรรมแบบทดสอบ (ตอนที่ 1 การสร้างคลังข้อสอบและสร้างข้อสอบรูปแบบต่างๆ)

เมื่อผู้เรียนได้เรียนรู้เนื้อหาไปแล้วก็จะต้องมีการทำแบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบ การจะสร้าง แบบฝึกหัด หรือแบบทดสอบจะมีข้อแตกต่างเล็กน้อย คือ แบบฝึกหัดจะทำกี่ครั้งก็ได้และต้องมี เฉลยด้วย แต่แบบทดสอบ จะ ทำได้เพียงครั้งเดียวและจะไม่มีการเฉลย ก่อนจะเพิ่มแบบทดสอบ นั้น เราต้องสร้างคลังข้อสอบขึ้นมาก่อน โดยมี ขั้นตอนดังนี้

คลิกที่ "เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล" จะปรากฏหน้าต่าง เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล
 ไปที่หัวข้อ "กิจกรรมทั้งหมด" จากนั้นคลิกเลือก "Assignment" ดังรูป



- จะปรากฏหน้าต่างตั้งค่าการจัดการรายวิชา ไปที่หัวข้อ "Question bank" เลือก
 "ประเภท"

เรจัดการราย	เวิชา		
ารจัดการรายวิชา	สมาชิก		
			แก้ไขการตั้งค่า ที่สะตอร์ Gradebook setup การสำหองข้อมูล ผู้สื้น มันเข้า วิเชิม
		รายงาน	Competency breakdown Laga Live lags Activity report Course participation Statistics
		Badges	Manage badges

- Parent category คือหมวดหมู่หลัก ให้เลือกเป็นรายวิชาที่ต้องการทำแบบทดสอบ
- ชื่อ ให้ใส่ชื่อประเภทเข้าไป
- Category info ใส่ข้อมูลเกี่ยวกับประเภทนี้ลงไป ซึ่งจะใส่หรือไม่ใส่ก็ได้

- เมื่อใส่ข้อมูลเสร็จแล้ว คลิกที่ "Add category" หรือ "เพิ่มประเภท"

CS.112 Computer Ar	Chitect	tures and Organization
ศาถาม ประเภท นำเข้า ส่งออก		
แก้ไขประเภท⊚		
Question categories for '518 • Default for CS12 test_1 (0) The default category for questions shared in 1 ©	วิชา: CS.112 context 'CS.112 tes	2 Computer Architectures and Organization' st_r.
∽ เพิ่มประเภท		
Parent category	0	Default for CS.112 test_1 +
ชื่อ	() u	иимеязы CS.112 1
าาขณะมือหม่านทห		
ID number	0	
		เพิ่มประเทศ 2

- กลับไปที่ Question bank จากนั้น เลือกหมวดหมู่ที่ได้สร้างไว้ เพื่อที่จะนำข้อคำถามไปใส่



- จากนั้น คลิก "Create a new question" หรือ "สร้างคำถามใหม่"

 ระบานสึก ใช้เหน่งองจัน
 CS.112 test_1
 Question bank
 สากาม

 หากาม
 ประเภท
 นำเข้า
 ส่งออก

 Question bank
 Select a category:
 แบบเทศสอบ CS.112
 *

 No tog filters applied
 •
 •

 Filter by tags...
 •
 •

 Show question text in the question list
 *

 รัปเลือกการคิมท *
 •

 Also show old questions
 *

 สำนัดมามาไปมา
 •

- เลือกรูปแบบคำถามที่ต้องการ ซึ่งในที่นี้ จะอธิบายเฉพาะรูปแบบคำถามส่วนใหญ่ที่ต้องใช้ เริ่มจาก

1. คำถามแบบปรนัย หรือ แบบตัวเลือก

```
- คลิกที่ "Create a new question" เลือกรูปแบบคำถาม "ปรนัย" เลือก
"เพิ่ม"
```



- 1.1 category (ประเภท) ให้ดูว่า ต้องการจะเพิ่มข้อคำถามลงในประเภทไหน
- 1.2 Question name (ชื่อคำถาม) ใส่ชื่อประเภทคำถาม
- 1.3 Question text (รายละเอียดคำถาม) ใส่โจทย์หรือข้อคำถามลงไป

1.4 Default mark ให้กำหนดคะแนนสำหรับข้อนี้

1.5 General feedback ใส่เหตุผลลงไป ว่าทำไมตอบข้อนี้ อย่างไร หรืออาจจะไม่ใส่ก็ได้

เพิ่มคำถามปรนัย⊚			
∽ ทั่วไป			• 100101010100
ประเภท		นบบพลสอบ CS.112 • 1.1	
ชื่อศาถาม	٢	ະທາ 1.2	
าของเมื่อดงากาม	٥	1 <u>A + B I Ш Ш ⊕ S ⊊ ≜ ≢ @ 2 не</u> Śwusteanfhuad ś.j 1.3	
Default mark ศาสีสองว่าไป	0	1 1.4 1 A~ В I ≡ ≡ ७ © ₩2 мм 1.5	0

 1.6 คำตอบเดียวหรือหลายคำตอบ ให้เลือกว่ามีคำตอบที่ถูกต้องเพียงตัวเลือกเดียวหรือหลาย ตัวเลือก

1.7 สลับตำแหน่งตัวเลือก สมมติว่า ผู้เรียน 2 คน นั่งทำข้อสอบในเวลาเดียวกัน คนแรก

คำตอบที่ ถูกต้องอาจจะอยู่ตัวเลือก A คนที่ 2 คำตอบที่ถูกต้องอาจจะอยู่ตัวเลือกที่ B ก็ได้ เป็นต้น

1.8 จำนวนตัวเลือก เป็นการกำหนดว่าตัวเลือกในแบบทดสอบนั้นๆ จะเป็น a,b,c หรือ ก,ข,ค

 1.9 Answers ให้ใส่ตัวเลือก โดยเริ่มจากตัวเลือกที่ 1 ก่อน เราก็ใส่รายละเอียดของตัวเลือก แรกเข้าไป ถ้าข้อนี้ เป็นตัวเลือกที่ถูกต้อง ก็ใส่คะแนนไปเลย 100% เป็นต้น ทำต่อไปจนครบ ตัวเลือก ที่เราต้องการ

ศาตอบเดียวหรือหลายศาตอบ?	สาหสอนห์สี่สวงง่ากัน • 1.6
	🛛 สลับทำแหน่งดัวเลือก 🕐 1.7
จำนวนตัวเลือก?	a.b.c • 1.8
Show standard instructions (2)	Tui e
r คำตอบ	
ดัวเลือก 1	
	ada augusta 1.9
ดะแนนที่ได้	"ນມີ ●
ជាតិវេល	1 A* B I = 5 % @ 8 8 0 10 HP
ດັ່ງເລືອດ 2	
ดะแบบที่ได้	HERMANN HALLBOIH
de Ban	
91 191 E241	
ตัวเลือก 3	
	Charles Baßbage
คะแนนที่ได้	100% •
คำดิชม	1 A • B I ≡ ≡ % % ≅ ₽ ♥ Ø ₩ Ø ₩?
ดัวเลือก 4	
	BLAISE PASCAL
คะแบนที่ได้	
ศาติชม	1 <u>A * B I</u> ≡ ≡ % % ≅ B # Ø Ø K 9
ตัวเลือก 5	
คะแนนที่ได้	້ ແມ່ ເ
ศาติชม	
	Blanks for 3 more choices

- เมื่อเราใส่ตัวเลือกจนครบแล้ว ให้คลิก "บันทึกการเปลี่ยนแปลง" เมื่อต้องการทำข้อ
 ต่อไป ให้ทำ เหมือนขั้นตอนแรกที่กล่าวไว้ข้างต้น
- ผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูป หากการดูข้อสอบที่ทำไว้ คลิกที่ "ตั้งค่าแก้ไขคำถาม" เลือก
 "preview หรือแสดงตัวอย่าง"

ศากาม ประเภท นำเข้า ส่งออก						
Question bank						
Select a category: แบบทดสอบ CS.112 (1)	٥		ศาถาม 1		บิดาแห่งคอมพิวเตอร์ คือ	
No tag filters applied			Not yet answered		O a. ADA AUGUSTA	
Show question text in the question list			Marked out of 1.00		O b. HERMAN HOLLERITH	
ด้วเลือกการค้นหา 👻 🗹 Also show questions from subcategories					O c. BLAISE PASCAL	
Also show old questions สร้างศาลามไหม่	© แก้และคะเห 21 ทายา การสำนักทาง สามารถาน สา				O d. CHARLES BABBAGE	
HISIN EMINA / ID number	Manage tags Annu Manage tags Annu A	_				
เลือกกับ:	Q แสดงตัวอย่าง	-	เริ่มอีกครั้ง	บันทึก	Fill in correct responses ส่งและเสร็จสิ้น ปิด	าการแสดงตัวอย่าง
ลบ ย้ายใป>> แบบทดสอบ CS.112 (1) ♦	LEXPORT OS MOODIE XML					

2. คำถามแบบ True/false หรือ คำถามแบบถูก/ผิด

	- คลิกที่ "Create a new question"	เลือกรูปแบบคำถาม	"True/false"	เลือก
"ເพີ່ມ"				

	เลือ	ากป	ระเภทคำถา	มที่จะ	/เพิ่ม				×
			- Embedded	*	A simple	a form of mul	tiple choi	ce question	1
	0		answers (Cloze)		with just	t the two cho	ices 'True'	and 'False'.	
	0		Essay						
	0	r , 1	Gapfill						
	0	Ħ	Matching						
	0	12	Numerical						
	0	?	Random short- answer matching						
	0	•	Select missing words						
	0		Short answer						
1		••	True/False						
	อ็น	ๆ							
	0		Description	-					
					2	เพิ่ม		ยกเล็ก	

- 2.1 Question name ให้ใส่ชื่อข้อคำถามลงไป
- 2.2 Question text ให้ใสโจทย์ หรือ ข้อคำถามลงไป
- 2.3 Default mark ให้กำหนดคะแนนสำหรับข้อนี้
- 2.4 General feedback จะใส่หรือเว้นว่างไว้ก็ได้

Adding a True/False question	
∽ ทั่วไป	אוגאנארבו בע א
ประเภท	แนนทางสอน CS.112 (1) 🔹
ชื่อดำถาม 🕕	_{यलगे} 2.1
รายละเอียดศาถาม 🕕	1 A * B I ≡ ≡ % % ■ B # # 2 HP
	บูลคลที่ใช้ทุการยกข่องไฟเป็นไปรแกรแมอร์คนแรกของโลก คือ ADA AUGUSTA 2.2
Default mark	1 2.3
สามัณฑราไป (*)	

2.5 Correct answer คำตอบที่ถูกต้อง

2.6 Feedback for the response 'True'. การกำหนดฟิดแบคให้ตัวเลือกที่ถูก จะใส่หรือไม่ ใส่ก็ได้

2.7 Feedback for the response 'False'. การกำหนดฟิดแบคให้ตัวเลือกที่ผิด จะใส่

หรือไม่ใส่ก็ได้

2.8 เมื่อใส่รายละเอียดเสร็จแล้ว คลิก **"บันทึกการเปลี่ยนแปลง**"

Correct answer	False • 2.5
Feedback for the response 'True'.	3 A* B I = = % % @ @ @ @ @ @ #P
	2.6
Feedback for the response Folse.	1 A* B Z E E 6 8 2 0 0 0 km 2.7
 Multiple tries 	
> สำหรับ {\$α} เท่านั้น	
ดหย่องกรอกท่อนจไปท่องที่ขึ้น ()	thefermitifeneulerauentheis 2.8 Aufermatifeneuler ender

2.9 ผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูป

T คำถาม ⊂ ซ์สาราม/ID number ⊡∺ ชุด1 ⊂⊷ ชุดที่ไ	การกระทำ สร้างโดย ชื่อ/มามสกุด/วันที แก้ไข นี้ สุกฤษาวิทยม สุกฤษาวิทยม แก้ไข นี้ สุกฤษาวิทยม เมาไข นี้ แกะ 2021 เกิรค	druma 1 Nek yet answord Markad out of 1.60	ນຸລອດທີ່ໃຫ້ບິນການອາກ່ວຍໃຫ້ເປັນໃນແກນແລະດ້ອຍແຕ່ກອວນໂລກ ຄົ້ວ ADA AUGUSTA Selections: ີ True ີ False
เ ถือกกัน: ลบ ย้ายใป>> แบบทดสอบ CS.112 (2) ≎		เริ่มอีกครั้ง มี	อี่ท Fillin correct responses สมและเสริงสิ้น ปีเอกษณสองสับอราย

ยกเลิก

2. คำถามแบบอัตนัย หรือ Essay



3.1 Question name ให้ใส่ชื่อข้อคำถามลงไป

- 3.2 Question text ให้ใสโจทย์ หรือ ข้อคำถามลงไป
- 3.3 Question text (รายละเอียดคำถาม) ใส่โจทย์หรือข้อคำถามลงไป

2

เพิ่ม

- 3.4 Default mark ให้กำหนดคะแนนสำหรับข้อนี้
- 3.5 General feedback จะใส่หรือเว้นว่างไว้ก็ได้

Adding an Essay question®			
∽ ทั่วไป		> 5	ายขงหมด
ประเภท		แบบบทุงสอบ CS.112 (2) e 3.1	
ชื่อศากาม	0	पूर्वा 3.2	
รายละเอียดศากาม	0		
		หก่วยควบคุมของคอมพิวเตอร์ เทียบใต้กับส่วนใดของหมุษย์	
		3.3	
			O
Default mark	1	1 3.4	
ตำดีชมทั่วไป	0	1 A * B I ≡ ≡ % % ≌ ∄ # ₩ 2 кp	
		3.5	

คู่มือการใช้งาน e-Learning ด้วยโปรแกรม Moodle Ver.3.10++

3.6 เมื่อใส่คำถามเสร็จแล้ว คลิก **"บันทึกการเปลี่ยนแปลง**"

3.7 ผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูป

Setema / ID purpher	ศักรรม หน่วยความคุมของคอมพิวเตอร์ เพียบได้กับส่วนใดของหนุษย์ Not yet
🗆 🔟 ชุดที่ 1	Answerd Marked or of 1.00
⊡ := ชุดไ	
🗆 •• ชุดที่ 1	
เลือกกับ:	
ลบ ย้ายไป>> แบบทดสอบ CS.112 (3) ≎	

การเพิ่มกิจกรรมแบบทดสอบ (ตอนที่ 2 การเพิ่มกิจกรรมแบบทดสอบ) กิจกรรมแบบทดสอบ เป็นโมดูลที่สำคัญ การจะสร้างแบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบสามารถใช้วิธีการ เดียวกัน เพียงแต่มีข้อ แตกต่างก็คือแบบฝึกหัดจะทำกี่ครั้งก็ได้ แต่แบบทดสอบเราสามารถทำได้เพียงครั้งเดียว ซึ่งมี ขั้นตอน ดังนี้

คลิกที่ "เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล" จะปรากฏหน้าต่าง เพิ่มกิจกรรมหรือแหล่งข้อมูล
 ไปที่หัวข้อ "กิจกรรมทั้งหมด" จากนั้นคลิกเลือก "แบบทดสอบ" ดังรูป



- ในส่วนของทั่วไป ใส่ชื่อแบบทดสอบ
- คำนำ สามารถใส่คำชี้แจงหรือข้อปฏิบัติ ส่วนแสดงคำอธิบายในหน้ารายวิชา จะใส่หรือไม่ใส่ก็ได้



- กำหนดเวลา เป็นส่วนที่ใช้กำหนดวันแรก และวันสุดท้ายที่อนุญาตให้ทำแบบทดสอบ

- ให้เวลา เป็นการกำหนดระยะเวลาการทำแบบทดสอบนับตั้งแต่เริ่มทำแบบทดสอบ

- เมื่อหมดเวลาแล้ว ให้เลือกว่า "ระบบจะเก็บคะแนนและบันทึกข้อมูลในการตอบอัตโนมัติ"
 "ระบบจะบันทึกข้อมูลเป็นช่วงๆโดยจะต้องกำหนดค่าเพิ่มเติมที่ submitted , grace period ว่าแต่ละช่วง จะ
 ใช้เวลาเท่าใด ในการทำแบบทดสอบให้เสร็จทั้งหมดก่อนหมดเวลา ถ้าหมดเวลาไปแล้วยังทำไม่เสร็จก็จะไม่ได้
 คะแนน

∽ กำหนดเวลา			
วันแรกที่สามารถทำแบบทดสอบได้	?	14 ¢ June ¢ 2021 ¢ 13 ¢ 47 ¢ 🕮 ๔ เปิดการใช้งาน	
วันสุดท้ายที่อนุญาตให้ทำแบบทดสอบ		20 ¢ June ¢ 2021 ¢ 13 ¢ 47 ¢ 🖽 ๔ เปิดการใช้งาน	
ให้เวลา	0	20 นาที 🗢 🔽 เปิดการใช้งาน	
เมื่อหมดเวลา	0	Open attempts are submitted automatically	\$

- คะแนนที่ได้

- Grade to pass กำหนดว่าให้กี่คะแนนจึงจะผ่าน
- จำนวนครั้งที่ให้ตอบ ให้กำหนดว่าจะให้ผู้เรียนสามารถทำแบบทดสอบได้กี่ครั้ง

 คะแนนที่ได้ 	
Grade category	⑦ ใม่ระบุประเภท ◆
Grade to pass	0
จำนวนครั้งที่ให้ตอบ	ไม่จำกัด ≎
วิธีดัดเกรด	🕐 คะแนนสูงสุด 🗢

- รูปแบบ เป็นการแสดงผลในหน้าคำถามว่าจะเริ่มหน้าใหม่ทุกๆกี่คำถาม
- การกระทำของคำถาม เลือกได้ว่าจะสลับคำตอบหรือสลับภายในคำถามหรือไม่
- How questions behave กำหนดว่า จะให้แสดงฟิดแบคแบบไหน
- Allow redo within an attempt อนุญาตให้ทำซ้ำ ในการทำแบบทดสอบที่ผ่านมาหรือไม่
- อนุญาตให้ทำต่อจากครั้งที่แล้วหรือไม่ ให้เรากำหนด

∗ รูปแบบ	
หน้าใหม่	🕐 ทุกศาถาม 🗢
Show more	
< การกระทำของคำถาม	
สลับค่าตอบหรือสลับภายในค่าถาม	(7) Iti \$
How questions behave	⑦ Deferred feedback \$
Show less อนุญาดให้ทำต่อจากครั้งที่แล้ว	(7) "131 \$

- Review options เป็นส่วนที่กำหนดว่า ต้องการให้นักศึกษาเห็นคะแนนหรือไม่ หากไม่ต้องการให้ เห็นคะแนน ให้ติ๊กเครื่องหมายถูกออกทุกช่อง

During the attempt	ทันทีหลังจากทำแบบทดสอบ	หลังจากนี้ขณะที่ยังเปิดการใช้งานแบบทดสอบ	หลังจากปิดแบบทดสอบ
The attempt ?	The attempt	The attempt	The attempt
Whether correct ⑦	Whether correct	Whether correct	Whether correct
📨 คะแนน 🕜	🗆 คะแนน	🗆 คะแนน	🔲 คะแนน
📨 Specific feedback 🕜	Specific feedback	Specific feedback	Specific feedback
📨 ค่าติชมทั่วไป 🕐	📨 คำติชมทั่วไป	🔤 ค่าดิชมทั่วไป	💹 คำติชมทั่วไป
📨 คำตอบที่ถูกต้อง 🕐	📨 คำตอบที่ถูกต้อง	🔤 คำตอบที่ถูกต้อง	📨 ศาตอบที่ถูกต้อง
🗆 Overall feedback	Overall feedback	Overall feedback	🗹 Overall feedback

- การแสดงผล

- แสดงรูปภาพประจำตัว ต้องการให้แสดงรูปภาพประจำตัวหรือไม่
- Decimal places in grades คะแนนจะมีทศนิยมกี่ตำแหน่ง

٣	การแสดงผล		
	แสดงรูปภาพประจำตัว	?	ไม่มีรูป \$
	Decimal places in grades	?	2 \$
	Decimal places in question grades	?	Same as for overall grades \$
	Show blocks during quiz attempts	?	lai ¢

เมื่อตั้งค่าเรียบร้อยแล้ว ให้คลิก "บันทึกและกลับไปยังรายวิชา"

กลับไปที่ หน้าหลักรายวิชา จากนั้น คลิกที่โมดูล "แบบทดสอบ" ที่เราทำไว้ก่อนหน้านี้



จะปรากฏหน้าต่างรายละเอียดต่างๆที่เราได้กำหนด แต่ยังไม่มีข้อสอบ เราจึงต้องเพิ่มข้อสอบก่อน
 โดย การคลิก "แก้ไขแบบทดสอบ"



- จะปรากฏหน้าต่างทางด้านขวามือ ใส่คะแนนเต็มของข้อสอบ หากต้องการสลับคำถาม ให้ติ๊ก

้เครื่องหมายถูกหน้าช่อง **"สลับคำถาม"** จากนั้น คลิก **"เพิ่ม"** เลือก **"จากธนาคารข้อสอบ**"



หมายเหตุ กรณีที่นักศึกษาจำเป็นต้องสอบพร้อมกัน และไม่ต้องการให้คำถามเหมือนกัน ให้เลือก "คำถามแบบสุ่ม" ซึ่งวิธีการทำก็จะเหมือนกับการนำเข้าข้อสอบข้างต้นที่ได้อธิบายไว้แล้ว

- เลือก "ประเภทข้อสอบ" ที่เราได้กำหนดไว้ตอนสร้างคลังข้อสอบ

- เลือกข้อสอบที่ต้องการจะใช้ หากต้องการทุกข้อให้ติ๊กเลือกทั้งหมด หรือจะเลือกเป็นบางข้อก็ได้
 แล้วคลิก "เพิ่มคำถามที่เลือกในแบบทดสอบ" จะเห็นว่ามีคำถามที่ได้สร้างไว้ 9 ข้อเพิ่มขึ้นมา

เลือกจากคลังข้อสอบ	×
Select a category: Default for CS.112 test_1	
The default category for questions shared in context 'CS.112 test_1'.	
No tag filters applied	
Filter by tags▼	
© 21a2nn199001 ▼ Z Also show questions from subcategories	
🕑 🗹 🔲 ชุดที่ 1 หน่วยควบคุมของคอมพิวเตอร์ เทียบได้กับส่วนใดของมนุษย์	Q
🕀 🗷 🔲 ชุดที่ 1 UNIVAC I เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องแรกที่นำมาใช้ด้านใด	Q
🕑 🛛 📋 ชุดที่1 IBM มาจากดำว่า	Q
🕀 🗷 🔚 ชุด 1 บิดาแห่งคอมพิวเตอร์ คือ	Q
🕀 🗹 🏣 🛛 ชุดที่ 1 ผู้ประดิษฐ์เครื่องดอมพิวเตอร์อิเล็กทรอนิกเครื่องแรกของโลก คือ	Q
🕀 🗷 🟣 ชุดที่ 1 WILLIAM OUGHTRED นักคณิตศาสตร์ชาวอังกฤษ เป็นผู้ประดิษฐ์	Q
🕀 🗷 🚥 ชุดที่ 1 บุคคลที่ใต้รับการยกย่องให้เป็นโปรแกรมเมอร์คนแรกของโลก คือ ADA AUGUSTA	Q
🕀 🗷 🚥 ชุดที่ 1 เครื่องศานวณอัตโนมัติเครื่องแรกของโลก คือ MARK I	Q
🕀 🗹 🚥 ชุดที่1 หน่วยวัดความเร็วการทำงานของคอมพิวเตอร์ Nanosecond	Q
เพื่องศาการเพิ่เลือกงินแบบพลสอบ	

หน้าแก้ไขแบบทดสอบ ตั้งค่าคะแนนเต็ม และคลิก "บันทึก"

แก้ไขแบบทดสอบ: แบบทดสอบชุดที่ไ© เราะหริ9 โขรงระสมชิเป็นอยู่(ปัต 20/06/20213-x7) Repognate Select multiple Rems	คะแนนเด็ม 13.00 ปันทึก Total of marks: 13.00
2	👩 สลับศากาม 💿
vali 1	<u>เพิ่ม</u> +
🖞 🕂 🗌 🛞 ชุดที่ 1 พระตอบองคองคินเอง เทียนได้ในส่วนโลกอนเหต่	Q 🚺 1.00 🖉
^(a) wh 2	<u>เพิ่ม</u> *
u 🕇 2 🛙 🕲 พุลท์11UNVACI เป็นเครื่องตองกินออก่าน้ำมาไปข่านโล	Q Ū 3.00 🖉
^(ส) หน้า 3	เพิ่ม *
u + 3 🛛 🕆 สุดท์18M มาจากสาว่า	Q 🗍 3.00 🖉
^(*) หม้า 4	<u>เพิ่ม</u> *
	@ Û 1.00∠
(*** หน้า 5	เพิ่ม. *
	Q Û 1.00∠
^{(**} หน้าธ	<u>เพิ่ม</u> *
👷 🛉 🕼 🗄 🕸 สุดที่ไฟแปลด CUGHTRED นักดติดสาสตรีมากอิอกกนะเมืองกันเมืองกัน	Q 🗍 1.00 🖉
(*** win 7	<u>เพิ่ม</u> *
👷 🕈 7 • 🕫 พุลท์ไปละคลที่ได้วินการแกล่องไห้เป็นโปรแกรแนลร์คมแรกของโลก ล้อ ADA AUGUSTA	Q 🗍 1.00 🖉
^{(**}) พล้า 8	เทิม.*
👷 8 - · ② 羽和打しきたのおいの話をい始めますものあっていったの 名の MARK 1	হ া 1.00∠
"" หน้า 9	เพิ่ม 👻
+ 🤋 🕶 🕲 หูลที่ไหน่ออ้างแห้งงานของคอมกับเลง Nonosecond	@ Û 1.00∠

 - เมื่อเพิ่มข้อสอบครบแล้ว จากนั้นคลิกกลับไปยังหน้ารายวิชา จะปรากฏแบบทดสอบที่แสดงสิ่งที่ได้ กำหนดช่วงเวลาในการทำแบบทดสอบไว้

CS.112 Computer Architectures and Organization
แบบทดสอบชุดที่ ไ
แบบทดสอนที่เปิดเมื่อ Monday, 14 June 2021, 1:47PM
แบบทดสอนจะชื่อเพื่อ Sunday, 20 June 2021,1:47PM
ดุณมีเวลา 20 นาที
Groding method: สมมายังคุด
Висказантскити

หากต้องการแก้ไขข้อสอบ ให้ไปที่ตั้งค่ารูปเฟืองด้านบนขวามือ และคลิกที่ "แก้ไขแบบทดสอบ"



- ตัวอย่าง เมื่อนักศึกษาเข้าไปทำแบบทดสอบ จะมีลักษณะตามที่ได้ตั้งค่าไว้ดังกล่าวข้างต้น



≻ การตรวจคะแนนของนักศึกษา

- ไปที่หน้าหลักรายวิชา ด้านซ้ายหน้าจอ คลิกเลือก "<mark>คะแนนทั้งหมด</mark>"

จากนั้นจะปรากฏคะแนนตามแบบทดสอบที่อาจารย์ได้สร้างไว้ แต่เนื่องจากแบบทดสอบมี
 คำถามแบบอัตนัย ดังนั้น อาจารย์ผู้สอนจึงต้องเข้ามาให้คะแนนนักศึกษาด้วยตัวเอง โดยการคลิกที่รูป "แว่น
 ขยาย" ในชุดแบบทดสอบ

				CS.112 Computer Architec 🖯		
ชื่อ / นามสกุล 📤		หมายเลข ID	อีเมล	🔕 ตอบคำถามเกี่ยวกับโครงสร้าง 🗢 🖉	😑 แบบทดสอบชุดที่ 1 🖨 🖉	$ar{\chi}$ Course total 🗢 🖉
皪 นานา นาน่า	⊞ 0		nutty.n1001@gmail.com	-	- Q	
			Overall average	-	-	

- จะปรากฏหน้าต่างแสดงจำนวนข้อสอบที่นักศึกษาทำได้

KBU's Course						0 Q Q
เริ่มเมือ เริ่มเมือ State เมือ เวลาที่ใช้ คะแหน	<u>หาหา หาห่า</u> Monday, 14 June 20 เสร็จสิ้น Monday, 14 June 20 (1 หาที่ 59 วินาที Not yet graded	021, 2-23PM 021, 2-25PM				12224507289
ן שרארא נקואניס אנגע 200 סער אנגע 200 סער אנגע 200 שיין אנגע 200 שיין	เครื่องคำนวณอัตโนมัติเค่ Select one: ® True X © False	รื่อมเขาของโลก คือ MARK I				
	The correct answer i	is 'False'.				
	Make comment or avenide mark ประวัติการตอบรับ					
1						
	ชั้นดอน	1201	การดำเนินการ	State	Marks	
	1	14/06/2021 14:23	เริ่มแล้ว	Not yet answered		
	2	14/06/2021 14:23	Saved: True	บันทึกศาตอบแล้ว		
	3	14/06/2021 14:25	Attempt finished	ใม่ถูกต้อง	0.00	

กรณีที่มีแบบทดสอบอัตนัย อาจารย์จำเป็นต้องเข้ามาให้คะแนนนักศึกษาเอง ดังนี้

1. คลิกที่ Make comment or override mark

Anersi 4	หน่วยอวาเอเทองออนฟิวเออร์ เพียกได้กับส่วนใดของแบพท์
เสร็จสิ้น	
Marked out of 1.00	เส้นประสาท
🖓 มีกระสาดาม	
<u>แก้แห่งกาย</u>	
	Make comment or override mark

2. จะปรากฏหน้าต่างให้ใส่คะแนน เมื่ออาจารย์ใส่คะแนนให้ นศ.แล้ว จากนั้น เลือก

"บันทึก"

	ala liku aath (a	a fan a d fan úr f	mana ant a bar 2 at 1	+ 1001010.0 · · · ·				
	elc.kbu.ac.th/moodl	e/mod/quiz/co	mment.php?attemp	t=1001818(slot=1				
	40							
		unui unui						
	แบบหดสอบ	แบบทดสอบชุ	ลที่1					
	ศาถาม	บุคท 1						
	ศากาม 4							
	เสร็จสิ้น							
	Marked out of 1.00							
	1. อบองหมอม							
	หน่วยควบคุมของคอมพิวเตอร์ เทียบได้กับส่วนใดของมนุษย์							
	เส้นประสาท							
	ดวามดิดเพิ่ม							
	из танысита							
	1 A.	BI	≣]≣ % %					
	🖬 🖻 🔮	💌 🖄 H	6 9					
	Mark	_						
	Mark	1.00						
	Mark out of	1.00						
	Mark out of	1.00						
	Mark out of ประวัติการตอบ	1.00 วับ						
	Mark out of ประวัติการตอบ ชั้น	รับ						
	Mark out of ประวัติการตอบ ชั้น ดอน เวลา	ั 1.00 วับ	การต่าเนินการ	State	Marks			
	Mark out of ประวัติการตอบ ชื่น ดอน เวลา	1.00 วับ	การต่านนินการ	State	Marks			
	Mark out of ประวัติการตอบ สั้น ดอน เวลา 1 14/01	1.00 ຈັນ 5/2021 14:23	การต่าเนินการ เริ่มแล้ว	State Not yet answered	Marks			
	Mark out of ประวัติการตอบ ชื่น ดอน เวลา 1 14/01	ຳ.00 ຈັນ 5/2021 14:23	การต่าเนินการ เริ่มแต่ว	State Not yet answered	Marks			
	Mark บระวัติการตอบ ขึ้น ดอน เวลา 1 14/00 2 14/00	1.00 ຈັງມ i/2021 14:23 i/2021 14:24	การตำเนินการ เป็นแก้ว Saved: เช่น	State Not yet answered มันนักค่าตอบ	Marks			
	Mark out of ประวัติการตอบ ชื่น ต่น เวลา 1 14/00 2 14/00	1.00 ŤIJ 5/2021 14:23 5/2021 14:24	การตำเนินการ เริ่มแล้ว Saved: เส้น ประสาท	State Not yet อาร่างered มันทึกค่าตอบ แต้ว	Marks			
	Mark out of ประวัติการตอบ ชื่น ดอน เวลา 1 14/0 2 14/0 3 14/0	1.00 3 3 3 3 3 3 3 2 0 2 1 4 2 2 2 1 4 : 2 3 - - - - - - - - - - - - -	ກາຣຜ່າເນັນກາຣ ເວັ້ມແກ້ວ Saved: ເຫັນ JJISອາກ Attempt	State Not yet อารwered มันทักค่าตอบ แต้วินสิ้น	Marks			
	Mark out of ประวัติการตอบ อื่น สิน เวลา 1 14/00 2 14/00 3 14//01	1.00 ຈັງມ \$/2021 14:23 \$/2021 14:24 \$6/2021 5	การส่านปีมการ เข็มแต่ว Saved: เก้น ประสาท Attempt finished	State Not yet answered มันจักด่าดอบ แต้จิงสิ้น	Marks			
	Mark out of ประวัติการตอบ สิ่น เวลา 1 14/01 2 14/01 3 14/0	1.00 Ť1) (/2021 14:23 3/2021 14:24 16/2021	การตำเนินการ เริ่มแต้ว ร้องชะปะเด้น ประสาท Attempt finished	State Not yet อกรwered มันจักค่าตอบ แต่วิ เสริาสั้น	Marks			

เมื่อใส่คะแนนครบแล้ว กลับไปที่หน้า Grade จะเห็นได้ว่า ระบบจะ Show
 คะแนน และ % ที่นักศึกษาทำแบบทดสอบได้ปรากฏอยู่ ดังรูป

				CS.112 Computer Architec 🖯		
ชื่อ / นามสกุล 📤		หมายเลข ID	อีเมล	📵 ตอบคำถามเกี่ยวกับโครงสร้าง 🖨 🖉	😑 แบบทดสอบชุดที่ 1 🗢 🖉	$ar{\chi}$ Course total 🗘 🖉
ذ นานา นาน่า	₽ 0		nutty.n1001@gmail.com	-	6.00 Q	46.15
*	Overall average			-	6.00	46.15



หากมีข้อสงสัยประการใด ติดต่อได้ที่ศูนย์ e-Learning วิทยาเขตร่มเกล้า อาคารเกษมนครา ชั้น 4 ห้อง 2420 เบอร์ติดต่อภายใน 2270

Email : <u>elc@kbu.ac.th</u>

Facebook : e-Learning Kasem Bundit University

Line official :

